

<<建筑动画核心技术解析>>

图书基本信息

书名：<<建筑动画核心技术解析>>

13位ISBN编号：9787508338088

10位ISBN编号：7508338081

出版时间：2006-1

出版时间：中国电力出版社

作者：李洪明

页数：249

字数：390000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<建筑动画核心技术解析>>

内容概要

本书将电脑建筑动画的基本理论和实践操作相结合，强调了建筑动画作品的综合理论和动画创作的可操作性两个方面，在基础知识部分介绍了影视理论知识、灯光理论知识、摄影构图知识等。在操作技法部分详细讲述了建筑动画的制作流程和技术要点，对初学电脑建筑动画的广大读者有很高的参考价值和实用价值。

<<建筑动画核心技术解析>>

书籍目录

前言第1章 建筑动画设计基础 1.1 电脑建筑动画 1.2 建筑动画制作软件 1.2.1 常用制作软件 1.2.2 常用辅助软件 1.2.3 常用插件 1.3 操作系统与硬件要求 1.3.1 操作系统的选择 1.3.2 硬件性能选择 1.4 本章小节 1.5 思考题第2章 建筑动画制作 2.1 建筑动画的分类 2.1.1 室外空间建筑动画 2.1.2 室内空间建筑动画 2.1.3 环境规划动画 2.1.4 建筑投标设计动画 2.1.5 房地产销售动画 2.1.6 建筑工程施工动画 2.1.7 城市规划动画 2.1.8 旧城复原动画 2.1.9 三维建筑表现动画和多媒体建筑表现动画 2.2 建筑动画制作流程 2.2.1 前期准备 2.2.2 创建模型 2.2.3 动画设定和调节 2.2.4 灯光和材质设定 2.2.5 环境制作 2.2.6 渲染和后期制作 2.2.7 媒体输出 2.3 建筑动画脚本设计 第3章 建筑模型的制作第4章 灯光和材质第5章 公共建筑动画第6章 湖畔风光第7章 建筑动画后期处理第8章 建筑动画的最终输出

<<建筑动画核心技术解析>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>