## <<Pre><<Pre>ro/ENGINEER Wildfir>>

#### 图书基本信息

书名: <<Pro/ENGINEER Wildfire 2.0中文版完全学习手册>>

13位ISBN编号:9787508338422

10位ISBN编号: 7508338421

出版时间:2005-9

出版时间:中国电力出版社

作者:谢正义

页数:571

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## << Pro/ENGINEER Wildfir>>

#### 内容概要

本书是国内一线专业教师的倾情力作。

主要内容包括: Pro/ENGINEER Wildfire 2.0简介、 Pro/ENGINEER Wildfire 的操作环境、基本操作、创建二维草图、三维实体建模、曲面设计、零件装配、建立工程图、现代设计方法、钣金件设计、模具设计、机械运动与仿真、二次开发、动画设计、高级渲染、逆向工程和3个综合实例。

本书语言通俗,讲解由浅入深,循序渐进,符合读者学习进程,基础知识与应用实例紧密结合, 边讲边练。

本书光盘内容翔实丰富,主要包括两部分内容:一部分是书中范例文件,方便读者学习时使用;另一部分是关于Pro/ENGINEER Wildfire 2.0中文版软件操作的多媒体视频教学录像,播放总时间长达150分钟,手把手地引导读者学习或者温习Pro/ENGINEER Wildfire 2.0中文版软件的重要基础操作,绝对物超所值。

本书非常适合广大Pro/E初级读者使用,也可作为大中专院校、高职机械类专业学生,以及社会相关培训班学员的教训,是Pro/ENGINEER 初学者必备的首选宝典。

对于有一定软件基础,意欲进入产品结构设计、模具设计等行业的工程师来说,也是一本不可多得的 参考手册。

# <<Pre><<Pre>ro/ENGINEER Wildfir>>

#### 作者简介

谢正义,男,东南大学机械制造及其自动化专业硕士。 研究方向为CAD/CAM/CAE,从事机械专业教学8年。 曾在国家级的专业学术期刊发表了多篇学术论文。 精通多种CAD/CAM/CAE软件,擅长Pro/Engineer和Solidworks、UG、ANSYS、MASTERCAM、AutoCAD、Cimatron、Catia、CAXA等软件的使用

### << Pro/ENGINEER Wildfir>>

#### 书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER Wildfire简介 1.1 现代CAD产品设计的一般流程 1.1.1 CAD技术发展趋势 1.1.2 现 代CAD产品设计的一般流程 1.2 Pro/ENGINEER的发展历程 1.3 Pro/ENGINEER主要模块及应用领域 1.4 Pro/ENGINEER Wildfire 2.0的新增功能 1.5 本章小结 1.6 思考练习题 第2章 Pro/ENGINEER Wildfire的 操作环境 2.1 Pro/ENGINEER Wildfire 2.0中文版用户界面 2.1.1 Pro/ENGINEER Wildfire 的启动 2.1.2 Pro/ENGINEER Wildfire 2.0中文版界面 2.2 主菜单 2.2.1 "文件"菜单 2.2.2 "编辑"菜单 2.2.3 "视图 "菜单 2.2.4 "插入"菜单 2.2.5 "分析"菜单 2.2.6 "信息"菜单 2.2.7 "应用程序"菜单 2.2.8 " 工具"菜单 2.2.9 "窗口"菜单 2.2.10 "帮助"菜单 2.3 工具栏 2.4 系统的基本设置 2.4.1 设置工作目 录 2.4.2 显示设置 2.4.3 环境设置 2.4.4 系统配置文件的应用 2.5 训练实例:关闭设计时的系统提示声 2.6 本章小结 2.7 思考练习题 第3章 Pro/ENGINEER Wildfire的基本操作 3.1 命令发布方式 3.1.1 菜单命令 3.1.2 工具栏命令 3.1.3 快捷键命令 3.2 系统的参数输入 3.3 鼠标的使用 3.4 训练实例: sus.prt的视图操 作 3.5 本章小结 3.6 思考练习题 第4章 创建二维草图 4.1 草绘模式 4.2 草图创建概述 4.2.1 启动"视图 管理器" 4.2.2 草绘图标的说明 4.2.3 草图模型视角的改变 4.3 草图基本元素创建 4.4 几何元素编辑 4.5 尺寸标注 4.6 几何约束 4.7 截面几何信息 4.8 训练实例:泵体的截面 4.9 本章小结 4.10 思考练习题 第5章 创建三维实体建模第6章 曲面设计第7章 零件装配第8章 建立工程图第9章 现代设计方法第10章 钣金设计第11章 模具设计第12章 机构运动与仿真第13章 二次开发第14章 动画设计(模拟与合成) 第15章 高级渲染第16章 逆向工程第17章 综合设计实例附录A 常见问题答疑与技巧集锦附录B 填空题答 案

# << Pro/ENGINEER Wildfir>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com