

<<3ds max7室内设计实例教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max7室内设计实例教程>>

13位ISBN编号：9787508338583

10位ISBN编号：7508338588

出版时间：2006-1

出版时间：中国电力出版社

作者：胡国宁

页数：298

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max7室内设计实例教程>>

内容概要

随着3ds max 7对光能传递渲染引擎作了进一步的完善和优化，使它从渲染表现和渲染速度上都超过了Lightscape，受到越来越多效果图从业人员的喜爱。

本书从实例出发，分别对3ds max 7的模型、材质、灯光、渲染和后期处理进行了详细阐述，并通过效果图的完整展示空间，力求让读者更加直观、清晰地了解光能传递渲染引擎的制作方法和技巧。

本书结构清晰，语言通俗易懂，适合于3ds max中、高级的用户进行学习，同时也可供从事室内设计、建筑设计和照明设计的效果图从业人员参考使用。

<<3ds max7室内设计实例教程>>

书籍目录

丛书序前言开始之前第1章 模型 1.1 创建一个点接式玻璃幕墙构件 1.2 运用倒角放样功能创建一个拱形展示架 1.3 运用Editable Mesh和Bend等功能创建篱笆墙 1.4 创建六爪式底座 1.5 创建展示架
第2章 材质 2.1 木地板材质 2.2 玻璃材质 2.3 不锈钢材质 2.4 乳胶漆材质 2.5 石材 第3章
灯光 3.1 天空光与IES太阳光 3.2 利用普通光源来模拟光能传递的效果 3.3 反光板的使用 3.4 点光源、线光源、面光源 3.5 光域网 3.6 创建暗光灯槽效果 第4章 渲染和后期处理 4.1 光能传递 (Radiosity) 4.2 光线追踪 (Light Tracer) 4.3 后期处理 第5章 男式服装专卖店 5.1 建模部分
5.1.1 创建主体框架 5.1.2 创建吊顶 5.1.3 创建内部结构 5.1.4 创建总服务台 5.1.5 创建玻璃橱窗 5.1.6 创建各个展示架 5.1.7 创建灯具 5.1.8 创建玻璃门 5.1.9 创建摄像机 5.2 调整材质 5.3
创建灯光 5.3.1 创建点光源 5.3.2 创建线光源 5.4 渲染 5.5 后期处理 第6章 个性展位 6.1 建模部分 6.1.1 创建主体框架 6.1.2 创建展示架 6.1.3 创建桌椅 6.1.4 创建灯具 6.1.5 创建灯箱
6.1.6 创建地面 6.1.7 创建摄像机 6.1.8 创建一个围合空间的盒子 6.2 调整材质 6.3 创建灯光
6.4 渲染 6.5 后期处理

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>