

<<3ds max质感表现风暴>>

图书基本信息

书名：<<3ds max质感表现风暴>>

13位ISBN编号：9787508338804

10位ISBN编号：7508338804

出版时间：2006-1

出版时间：中国电力

作者：曲付

页数：403

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max质感表现风暴>>

内容概要

本书通过典型的实例，细致地分析了大部分材质的常用属性，对利用纹理控制材质属性和属性之间的关系方面进行了重点分析。

通过对实例的分析指出一些材质效果产生的根本原因，并针对原因在材质编辑器中利用恰当的方法进行表现，避免只停留在选项的翻译、解释上。

本书重在过程的分析、思维方向的调整，以点带面，引导读者逐步掌握3ds max的材质编辑，发掘3ds max材质的潜力。

通过对本书的学习使读者能够设计出随心所欲的材质，是3ds max的初中级读者的理解参考书。

<<3ds max质感表现风暴>>

书籍目录

Chapter1 了解材质 1.1 3ds max中的材质 1.1.1 材质的概念 1.1.2 材质的作用 1.1.3 材质的基本属性 1.2 3ds max中的贴图 1.2.1 贴图的概念 1.2.2 贴图的作用 1.2.3 如何为某一属性应用贴图 1.2.4 材质的哪些参数可以使用贴图 1.2.5 材质的层级关系 1.2.6 更换材质或贴图(初学者一定要尽快、熟练、准确地掌握) 1.3 材质编辑器的使用 1.3.1 材质编辑器的结构 1.3.2 材质球的作用 1.3.3 材质球的显示操作 1.3.4 材质球窗口的显示含意 1.3.5 选项工具 1.3.6 材质工具

Chapter2 材质基本参数的应用 2.1 Ambient(环境光) 2.2 Diffuse(漫反射) 2.3 高光 2.3.1 高光的属性 2.3.2 高光曲线 2.3.3 高光的特点 2.3.4 高光的贴图 2.4 Self-illumination(自发光) 2.4.1 Self-illumination(自发光)的特点 2.4.2 实例 2.5 Opacity(不透明度) 2.5.1 透明的特点 2.5.2 透明的实例练习 2.5.3 Advanced Transparency(高级透明)的设置 2.6 Bump(凹凸) 2.7 Reflection(反射)和Refraction(折射) 2.8 Displacement(置换)

Chapter3 材质各属性之间的配合 3.1 烫金皮夹 3.2 景泰蓝 3.3 被腐蚀的金属 3.4 漂着油的清汤 3.5 Shader(明暗器) 3.5.1 Anisotropic(各向异性) 3.5.2 Metal(金属) 3.5.3 Multi-Layer(多层) 3.5.4 Translucent

Chapter4 贴图 4.1 纹理的分类 4.2 2D maps(2D贴图) 4.2.1 Bitmap 4.2.2 Checker(方格) 4.2.3 Combustion 4.2.4 Gradient(渐变) 4.2.5 Gradient Ramp 4.2.6 Swirl(漩涡) 4.2.7 Tiles(平铺) 4.3 3D贴图 4.3.1 Cellular 4.3.2 Dent(凹痕) 4.3.3 Falloff(衰减) 4.3.4 Marble(大理石) 4.3.5 Noise 4.3.6 Particle Age(粒子生命) 4.3.7 Particle MBlur(粒子运动模糊) 4.3.8 Perlin Marble(Perlin大理石) 4.3.9 Planet(行星) 4.3.10 Smoke 4.3.11 Speckle(斑点) 4.3.12 Splat

Chapter5 创造性的应用纹理 Chapter6 材质 Chapter7 贴图轴 Chapter8 渲染 Chapter10 认识mental ray渲染器 Chapter11 mental ray实例训练

<<3ds max质感表现风暴>>

媒体关注与评论

书评·所有实例全部来自实际生活，典型而且实用，力求用最简单的方法解决复杂的材质效果。

- 对典型的材质、贴图、参数和属性等内容的介绍不只停留在简单的翻译和解释上，而是将重点放在材质制作过程的分析上，通过以点带面的方式，引导读者逐步深入，设计出随心所欲的效果。

- 由浅入深、循序渐进地介绍了材质编辑的方法、过程及相关知识，帮助读者提高材质设计及编辑的能力，是3ds max初中级读者的理想参考书。

<<3ds max质感表现风暴>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>