第一图书网, tushu007.com

# <<中文版Illustrator CS2完全 >

## 图书基本信息

书名：<<中文版Illustrator CS2完全攻略>>

13位ISBN编号：9787508341125

10位ISBN编号：7508341120

出版时间：2006-4

出版时间：中国电力出版社

作者：李东博

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com


## 内容概要

Illustator是Adobe公司著名的矢量图形制作软件，可用于绘制插图、印刷排版、多媒体及Web图形的制作和处理，备爱设计师的青睐。
本书全面讲解了使用Ilustrator CS2设计矢量图的方法和技巧，并通过大量实例来指导读者将其应用到各种设计领域，如网站LOGO设计、卡片设计、插画设计、招贴设计、CD封面设计、VI设计等。
本书赠送1张多媒体教学光盘，内含长达3小时的多媒体教程，以及本书各章素材和效果文件。
本书内容全面、实例丰富，非常适合初、中级读者自学，也可作为大中专院校相关和社会相关培训班的培训教材。

第一图书网, tushu007.com

# <<中文版Illustrator CS2完全 >

## 书籍目录

前 言第1章 Illustrator CS2快速入门 1.1 Adobe Illustrator CS2简介 1.2 Illustrator CS2的系统需求 1.3 Illustrator CS2的安装、启动与卸载 1.4 使用欢迎屏幕 1.5 创建一个新文档 1.6 实例体验——信手涂鸦 习题 第2章 认识工作区 2.1 工作区概览 2.2 画板与视图操作 2.3 认识工具箱 2.4 调板的使用方法 2.5 使用全新的控制调板 2.6 使用标尺、网格和参考线 2.7 自定义工作区 2.8 设置首选项 2.9 恢复与还原 习题 第3章 基本绘图工具 3.1 了解位图和矢量图 3.2 了解路径和锚点 3.3 绘制矩形和椭圆 3.4 绘制多边形和星形 3.5 绘制光晕 3.6 绘制直线段 3.7 绘制弧线 3.8 绘制螺旋线 3.9 绘制矩形网格和极坐标网格 3.10 使用铅笔工具 3.11 使用平滑工具 3.12 使用橡皮擦工具 习题 第4章 钢笔工具使用详解 4.1 绘制直线 4.2 绘制曲线 4.3 绘制直线与曲线混合路径 4.4 绘制由角点连接的曲线 4.5 实例——丘比特之箭 习题 第5章 路径的编辑 5.1 改变路径的形状 5.2 添加、删除与转换锚点 5.3 平滑与简化路径 5.4 擦除、分割与连接路径 5.5 路径的偏移 5.6 实例——残缺的苹果 习题 第6章 填色与描边 6.1 了解颜色模式 6.2 了解印刷色和专色 6.3 了解色彩空间和色域 6.4 填色实例 6.5 描边实例 6.6 填色与描边相关调板或对话框 6.7 使用网格对象 6.8 使用画笔 习题 第7章 排列与变换对象 7.1 对象的基本操作 7.2 对象的对齐与分布 7.3 对象的排列顺序 7.4 编组对象 7.5 使用图层 7.6 对象的基本变换 7.7 使用路径查找器组合对象 7.8 混合对象 7.9 剪切、分割与裁切对象 7.10 使用剪切蒙版 习题 第8章 使用透明度和混合模式 8.1 改变对象的不透明度 8.2 创建不透明度蒙版 8.3 编辑不透明度蒙版 8.4 改变混合模式 8.5 隔离混合 习题 第9章 使用实时描摹 9.1 什么是实时描摹 9.2 自动描摹图像 9.3 改变描摹对象的显示状态 9.4 调整描摹结果 9.5 控制描摹色彩 9.6 描摹选项设置 9.7 创建与管理描摹预设 9.8 转换描摹对象 9.9 释放描摹对象 习题 第10章 使用实时上色 10.1 什么是实时上色 10.2 了解实时上色组的局限性 10.3 创建实时上色组 10.4 为表面实时上色 10.5 为边缘实时上色 10.6 表面和边缘实时上色技巧 10.7 向实时上色组中添加路径 10.8 将对象转换为实时上色组 10.9 扩展与释放实时上色组 10.10 设置实时上色间隙选项 10.11 综合运用实时描摹与实时上色 习题 第11章 处理文字 11.1 使用文字工具 11.2 编辑区域文字 11.3 设置文字格式 11.4 设置段落格式 11.5 导入与导出文字 11.6 创建文字轮廓 11.7 使用制表符调板 11.8 文字的其他操作 11.9 实例——制作弯曲的标题文字 习题 第12章 使用图表 12.1 使用图表工具创建图表 12.2 使用图表标签 12.3 设置图表格式 12.4 图表设计 习题 第13章 创建特殊效果 13.1 使用外观调板 13.2 复制外观属性 13.3 使用图形样式 13.4 使用效果 13.5 使用滤镜 习题 第14章 使用符号 14.1 了解什么是符号 14.2 创建符号实例 14.3 添加与删除符号实例 14.4 使用符号移位器工具 14.5 使用符号紧缩器工具 14.6 使用符号缩放器工具 14.7 使用符号旋转器工具 14.8 使用符号着色器工具 14.9 使用符号滤色器工具 14.10 使用符号样式器工具 14.11 创建符号 14.12 创建符号库 习题 第15章 创建Web图形 15.1 了解Web图形格式 15.2 使用Web图形的注意事项 15.3 切割作品 15.4 编辑切片 15.5 创建Flash动画 15.6 优化与存储Web图形 习题 第16章 作品的输入和输出 16.1 置入文件 16.2 使用链接调板 16.3 存储作品 16.4 导出作品 16.5 打印作品 习题 第17章 Illustrator与Photoshop联手 17.1 置入Photoshop文件 17.2 调整置入的图像 17.3 在Photoshop CS2中置入Illustrator 文件 习题 第18章 综合实例 18.1 绘制八卦鱼 18.2 制作网站LOGO 18.3 制作安然瑜珈会员卡 18.4 制作动感彩信 18.5 制作启迪公司标志与信笺 18.6 制作杂志插画 18.7 制作艺展招贴 18.8 制作CD标签 习题 第19章 使用Bridge控制中心 19.1 了解Adobe Bridge 19.2 Bridge的启动与退出 19.3 熟悉Bridge的界面 19.4 Bridge快速体验 19.5 文件和文件夹的基本操作 19.6 自动任务 19.7 使用元数据 19.8 使用Stock Photos 19.9 Bridge参数设置 习题 附录 Illustrator CS2常用快捷键列表

第一图书网, tushu007.com


## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com