

<<巅峰之路>>

图书基本信息

书名：<<巅峰之路>>

13位ISBN编号：9787508346618

10位ISBN编号：7508346610

出版时间：2006-8

出版时间：中国电力出版社

作者：张建军

页数：308

字数：486000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以实例的形式，循序渐进地介绍了如何利用3ds max 8的强大功能制作家居类效果图的方法和技巧，内容包括3ds max 8的基本操作、建立模型的各种方法和工具的应用、材质的运用以及灯光和渲染器的应用等内容，最后通过讲解客厅、卧室、厨房和卫生间等几个综合实例的完整制作过程，引领读者快速高效、高质量地制作家居效果图。

精选的几个大的实例是对所介绍知识的综合运用，从最初的设计构想到设计完成，一步一步详细地介绍给读者，使读者能够真正按照客户的要求独立完成工作。

本书适合于建筑装潢设计从业人员、3ds max爱好者学习使用，同时也可作为高等院校相关专业以及社会相关培训班的理想教材。

## 书籍目录

丛书序前言第1章 3ds max 8在效果图中的常用命令介绍 1.1 Edit Spline命令介绍 1.2 运用Extrude命令创建一个场景空间 1.3 用Lathe命令制作吊灯 1.4 用Bevel命令制作倒角文字 1.5 用Bevel Profile命令制作画框 1.6 用Loft命令创建窗帘造型 1.7 用Edit Mesh命令制作电视机 1.8 用Mesh Smooth命令制作沙发第2章 家居模型质感表现 2.1 乳胶漆材质 2.2 木纹材质 2.3 不锈钢材质 2.4 玻璃材质 2.5 石材 2.6 瓷器 2.7 布纹、皮革材质第3章 家居灯光表现 3.1 吊灯 3.2 台灯 3.3 光域网 3.4 创建灯带效果 3.5 日光系统第4章 综合实例——欧式客厅 4.1 创建客厅地面物体并赋予材质 4.2 创建客厅窗户、窗帘、窗纱 4.3 创建摄像机 4.4 创建客厅吊顶及灯具 4.5 创建客厅沙发背景墙并赋予材质 4.6 创建客厅电视背景墙并赋予材质 4.7 调入客厅欧式沙发和椅子 4.8 创建客厅光照效果 4.9 调整客厅最终光照效果 4.10 后期处理 4.11 用光能传递渲染第5章 综合实例篇——夜幕下舒适的卧室 5.1 创建卧室的地面并赋予材质 5.2 创建卧室的床头背景墙并赋予材质 5.3 创建卧室的窗户及墙面并赋予材质 5.4 创建卧室的吊顶 5.5 创建卧室的床、床头柜、台灯 5.6 创建卧室的沙发 5.7 创建摄像机 5.8 创建卧室的光照效果 5.9 调整卧室的最终光照效果 5.10 后期处理 5.11 用光能传递渲染第6章 综合实例篇——夜幕下整洁的厨房 6.1 创建厨房地面并赋予材质 6.2 创建厨房墙面并赋予瓷砖材质 6.3 创建橱柜并赋予相应的材质 6.4 创建摄像机 6.5 制作塑钢板吊顶 6.6 创建厨房光照效果 6.7 调整厨房的最终光照效果 6.8 后期处理 6.9 用光能传递渲染

<<巅峰之路>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>