

<<建筑施工多媒体表现>>

图书基本信息

书名：<<建筑施工多媒体表现>>

13位ISBN编号：9787508349473

10位ISBN编号：7508349474

出版时间：2006-2

出版时间：中国电力

作者：黄健辉

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<建筑施工多媒体表现>>

内容概要

本书的宗旨是以建筑动画的制作为主线，辅以材质、渲染等技术的讲解，带领读者由浅入深地进入建筑动画的核心地带。

以3DS max新特性等内容的学习为准备阶段；以场景建筑制作课题为实战阶段；以演示建筑施工过程中的动画阶段；上述三个阶段的学习陪伴读者提高技能，进入建筑动画制作的殿堂。

本书可作为3DS max爱好者的广大的建筑企业投标设计人员的学习使用，同时也可作为建筑施工专业的教学参考用书。

<<建筑施工多媒体表现>>

书籍目录

前言第1章 概述 1.1 3DS max软件介绍 1.2 硬件和系统配置 1.3 第三方插件的用法第2章 软件的基本应用 2.1 三维动画介绍 2.2 3DS max基本应用 2.3 Maya基本应用 2.4 Maya的基本操作 2.5 Maya建模 2.6 Maya的灯光与材质 2.7 Maya的动画 2.8 Vegas应用基础第3章 重点难点施工表现 3.1 解说词的应用 3.2 施工重点难点篆4章 总体施工表现 4.1 Line (线条) 4.2 Extrude (挤压) 4.3 导入DWG文件 4.4 楼板与楼柱的制作 4.5 起楼动画的制作 4.6 楼外装修的制作 4.7 材质的使用 4.8 动画的制作 4.9 植物的添加 4.10 环境的制作 4.11 灯光的添加 4.12 摄像机的创建 4.13 渲染输出第5章 常用建筑物件实例 5.1 飘动的旗帜 5.2 喷泉的制作第6章 后期合成剪辑 6.1 剪辑实例 6.2 制作三维轨道第7章 VCD、DVD的制作

<<建筑施工多媒体表现>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>