

<<Visual C++ 6.0基础与实>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++ 6.0基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787508356570

10位ISBN编号：7508356578

出版时间：2007-7

出版时间：中国电力出版社

作者：黄金明

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++ 6.0基础与实>>

内容概要

根据作者多年来的教学心得和学习者对Visual C++的认知规律，本书从最基本的C++语言开始讲解，重点分析了C++语言相对C语言的不同点，在此基础上讲解了Windows API编程的方法、MFC类库，并介绍了在MFC支持下的Windows绘图操作、对话框设计以及控件使用等。

为了能够深入理解文档，视图结构，作者在简单应用程序框架的基础上，分析了菜单资源，并对工具栏、状态栏等资源做了介绍；在学习过文档，视图结构后又深入分析了多媒体与网络编程的方法。

本书在结构上深入浅出、层层推进，内容讲解透彻，注重实践，程序简洁有代表性，非常适合普通高等院校、高职高专院校计算机及相关专业的学生和自学者使用。

<<Visual C++ 6.0基础与实>>

书籍目录

前言第1章 Visual C++ 6.0集成开发环境 1.1 Visual C++ 6.0的集成开发环境概述 1.2 VC++ 6.0的菜单栏 1.2.1 File菜单 1.2.2 Edit菜单 1.2.3 View菜单 1.2.4 Insert菜单 1.2.5 Project菜单 1.2.6 Build菜单 1.2.7 Tools菜单 1.2.8 Windows菜单 1.2.9 Help菜单 1.3 VC++ 6.0的工具栏 1.3.1 工具栏的构成 1.3.2 工具栏的定制与修改 1.4 项目和项目工作区 1.4.1 项目的概念 1.4.2 项目工作区窗口 1.5 资源与资源编辑器 1.6 联机帮助 1.7 工程的建立与编译、链接 思考与练习第2章 C++语言基础 2.1 C++语言概述 2.1.1 C++的发展历程 2.1.2 C++语言的特点 2.2 一个简单的C++程序 2.2.1 一个C++例程 2.2.2 C++程序的基本组成 2.2.3 c++程序的书写风格 2.3 数据类型、运算符和表达式 2.3.1数据类型 2.3.2常量与变量 2.3.3运算符和表达式 2.4 指针 2.4.1 指针的定义与使用 2.4.2 字符串指针 2.4.3 指针与数组 2.4.4 引用类型 2.5 C++的控制结构 2.5.1 顺序结构 2.5.2 选择结构 2.5.3 循环结构 2.6 函数 2.6.1 函数的声明 2.6.2 函数的参数传递 2.7 文件与预处理 2.7.1 预处理 2.7.2 文件 2.8 类与对象 2.8.1 面向对象的程序设计方法 2.8.2 类的定义 2.8.3 对象 2.8.4 内联函数 2.8.5 友元函数 2.8.6 this指针 2.9 构造函数和析构函数 2.10 方法重载 2.10.1 函数重载 2.10.2 操作符重载 2.11 继承 2.11.1 类的继承性 2.11.2 派生类与基类的构造函数 2.11.3 多重继承 2.12 多态性和虚拟函数 2.12.1 多态性 2.12.2 虚拟函数 2.12.3 虚拟析构函数 思考与练习第3章 Windows编程基础第4章 应用程序基本框架第5章 Windows绘图第6章 菜单、工具栏和状态栏第7章 对话框第8章 Windows控件的使用第9章 框架窗口、文档和视图第10章 文件操作第11章 动态链接库的使用第12章 多媒体与网络编程附录 习题参考答案参考文献

<<Visual C++ 6.0基础与实>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>