

<<AutoCAD VBA & VB.NET>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD VBA & VB.NET开发基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787508363714

10位ISBN编号：750836371X

出版时间：2008-2

出版时间：中国电力

作者：曾洪飞

页数：440

字数：695000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<AutoCAD VBA & VB.NET>>

内容概要

本书包括两部分内容，第一篇介绍使用VBA和ActiveX技术对AutoCAD进行二次开发，第二篇介绍使用.NET（可以选择VB.NET或C#语言）开发托管ObjectARX应用程序，对这两部分感兴趣的工程技术人员、研究人员和程序开发者都可以阅读本书，并从中受益。

从技术的层次来说，本书适合初学者和中级用户，毕竟国内的VBA图书不多，而使用.NET开发托管ObjectARX应用程序的图书在国内尚属首例，这本图书以在国内几个著名的CAD论坛经常讨论的问题为主题，希望能够引导读者进入AutoCAD二次开发的大门，成为我们的一分子。

作者简介

曾洪飞（才鸟），国内技术水平最高、论坛最活跃的ObjectARX编程站站长，.NET和手管ObjectARX开发方面的专家。

<<AutoCAD VBA & VB.NET>>

书籍目录

序

关于Kean

第1篇 基于VBA和ActiveX模型的AutoCAD二次开发

第1章 AutoCAD VBA开发入门

1.1 Hello, VBA

1.2 AutoCAD ActiveX技术框架

第2章 创建和编辑二维图形对象

2.1 直线

2.2 圆和圆弧

2.3 多段线

2.4 面域

2.5 文字

2.6 填充

.....

第3章 用户交互

第4章 对象特性

第5章 视图和文档管理

第6章 算法几何基础知识

第7章 文字和字体

第8章 块和属性

第9章 处理三维对象

第10章 处理AutoCAD中的事件

第11章 布局和打印

第12章 扩展数据和字典

第13章 文件和数据库

第14章 VBA相关开发技术

第2篇 基于.NET 和托管ObjectARX的AutoCAD二次开发

第15章 .NET 开发AutoCAD入门

第16章 创建基本图形对象

第17章 交互与编辑图形对象

第18章 符号表

第19章 数据库与容器对象

第20章 块和属性

第21章 事件与用户界面

第22章 拖拽效果的实现

编辑推荐

本书实例源代码，二次开发多媒体教学视频。

本书将让您具备以下能力： 基于VBA和ActiveX模型的AutoCAD二次开发，基于.NET和托管ObjectARX的AutoCAD二次开发。

感谢广大关心“ ObjectARX编程站 ”的朋友们，本书.NET部分的很多内容就来源于对你们在论坛上讨论的技术的深入剖析，希望你们能一如既往地支持本站的发展。

VBA易学易用，非常适合于初学者和工程技术人员进行AutoCAD二次开发。

.NET结合了VC++功能强大与VBA易用的特点，可以非常快速地开发出功能强大的AutoCAD应用程序。

本书正是从易用、实用和高效的角度出发，全面揭示了AutoCAD二次开发的奥秘。

本书涵盖以下特点： 从“ Hello, VBA ”程序开始进入AutoCAD二次开发的大门，将多个首尾相接的实体合并成多段线，剖析AutoCAD二次开发中常用的算法，标注特殊字符m2等，处理三维空间中的程序设计，在模型窗中进行窗口打印，器VBA开发应用程序过程中用到的多种技术和技巧，.NET开发AutoCAD基础，在.NET中创建图形对象，用户交互、选择集和编辑图形对象，AutoCAD数据库操作。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>