

<<Flash动画设计标准教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash动画设计标准教程>>

13位ISBN编号：9787508365794

10位ISBN编号：7508365798

出版时间：2008-2

出版时间：中国电力

作者：张静

页数：248

字数：381000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash动画设计标准教程>>

内容概要

本书从一个Flash动画制作初学者的角度出发,全面详细地介绍了Flash的基础知识及应用技巧。全书分为11章,深入浅出地讲解了Flash Professional 8入门基础知识、创建和编辑图形图像的方法、文本的创建和编辑、元件和库的使用、基本动画的制作、动画制作技巧与提高、动画中的音频和视频、ActionScript基础知识、交互组件与模板的应用、动画后期制作与发布、Flash动画制作综合实例。另外,在出版社的网站上有该书丰富的电子资源,包括每个实例的源文件、发布文件及素材,电子课件和大量精彩的动画作品。

本书结构合理,语言通俗,实例丰富,使读者在最短的时间内能够掌握Flash常用的操作技巧,迅速创作出颇具观赏性的动画作品。本书适用于各类高等职业院校计算机类专业、艺术设计类相关专业和计算机培训班的教材使用,还可供从事动画制作、网页设计的技术人员学习参考。

<<Flash动画设计标准教程>>

书籍目录

丛书序前言第1章 Flash Professional8入门基础 1.1 认识Flash 8 1.2 Flash 8的工作界面 1.3 Flash 8的基本操作 1.4 Flash的基本术语 1.5 典型案例——简单的动画制作 1.6 本章小结 1.7 本章练习第2章 创建和编辑图形、图像 2.1 Flash 8图形绘制基础 2.2 绘图工具的使用 2.3 编辑图形 2.4 颜色的选择与设置 2.5 图像对象的应用 2.6 本章小结 2.7 本章练习第3章 文本的创建和编辑 3.1 创建文本 3.2 设置文本属性 3.3 编辑文本 3.4 创建特效文字 3.5 创建Flash文本动画 3.6 本章小结 3.7 本章练习第4章 元件和库的使用 4.1 认识元件 4.2 创建元件 4.3 编辑元件 4.4 实例 4.5 “库”面板 4.6 典型实例 4.7 本章小结 4.8 本章练习第5章 基本动画制作 5.1 Flash动画制作基础 5.2 创建动画的准备工作 5.3 逐帧动画 5.4 运动渐变动画 5.5 形状渐变动画 5.6 动画中的层 5.7 设置时间轴特效 5.8 本章小结 5.9 本章练习第6章 动画制作技巧与提高 6.1 引导层的使用和技巧 6.2 遮罩层的使用和技巧 6.3 滤镜动画 6.4 多场景动画 6.5 本章小结 6.6 本章练习第7章 动画中的音频和视频 7.1 导入声音 7.2 导入视频 7.3 典型实例 7.4 本章小结 7.5 本章练习第8章 ActionScript基础 8.1 ActionScript编程的知识 8.2 动作—帧脚本的使用环境 8.3 添加动作的基本方法 8.4 典型实例 8.5 本章小结 8.6 本章习题第9章 交互组件与模板的应用 9.1 组件概述 9.2 组件基本应用第10章 动画后期制作与发布第11章 Flash动画制作综合实例参考答案

<<Flash动画设计标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>