第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787508365817

10位ISBN编号：750836581X

出版时间：2008-2

出版时间：电力出版社

作者：姚宏坤，左红岩　主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书针对高职高专学生的认知特点，由具有多年C语言程序设计教学经验的一线教师根据实践教学经验和体会编写而成的。
书中使用“示范实例一模仿实例一思考与验证一常见错误列举一实训”的体例。
每章首先给出学习目标，明确对知识、技能掌握程度的要求，然后选用大量具有实用性、趣味性及为学生所熟悉的问题，作为实例与实训任务，便于教师组织互动式教学。
　　本书适合作为高等职业院校、高等专科学校以及成人高校的教材，也适合广大计算机爱好者及参加培训、考级的人员作为自学和参考用书。

作者简介

、

书籍目录

前言第1章　程序设计概述 1.1　程序设计入门 1.2　创建和运行一个C语言程序 1.3　程序设计的基本步骤 1.4　Visual C++集成开发环境 1.5　实训第2章　数据类型与数据的输入输出 2.1　C语言的数据类型 2.2　数据在c程序中的表示 2.3　数据的输入输出 2.4　常见错误列举 2.5 实训第3章　表达式与语句 3.1　C语言的表达式 3.2　c语言的语句 3.3　编写简单C语言程序 3.4　程序执行过程的跟踪 3.5　常见错误列举 3.6　实训第4章　控制结构 4.1　C语言的程序控制结构 4.2　选择结构程序设计 4.3　常见错误列举 4.4　实训 4.5　循环结构程序设计 4.6　常见错误列举 4.7　实训 4.8　使用断点调试程序第5章 数组 5.1　一维数组 5.2　二维数组 5.3　字符数组与字符串 5.4　常见错误列举 5.5 实训第6章 函数 6.1　函数的基本概念 6.2 函数的定义与调用 6.3　变量作用域和存储类别 6.4　函数应用举例 6.5　函数的跟踪调试 6.6　常见错误列举 6.7 实训第7章　指针 7.1　指针变量的定义 7.2　指针与数组 7.3　指针与字符串 7.4　指针与内存的动态分配 7.5　常见错误列举 7.6　实训第8章 结构 8.1　结构变量 8.2　结构数组 8.3　结构应用举例 8.4　常见错误列举 8.5 实训第9章 文件 9.1　C文件概述 9.2　文件的读写 9.3　常见错误列举 9.4　实训附录A　常用字符与ASCII代码对照表附录B　C语言关键字附录C　C语言常见库函数参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com