

<<Flash动画制作实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash动画制作实用教程>>

13位ISBN编号：9787508371870

10位ISBN编号：7508371879

出版时间：2008-8

出版时间：中国电力出版社

作者：《国家人力资源和社会保障部、国家工业和信息化部信息专业技术人才知识更新工程（“653工程”）指定教材》丛书编委会 编

页数：184

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash动画制作实用教程>>

内容概要

本书通过精选的项目案例，全面系统地介绍了Flash CS3的基本操作方法和动画制作技巧。

本书采用“项目实训”模式编写，体现了理论的适度性、实践的指导性、应用的完整性；以知识性与技能性相结合的方式，边讲解边举例，图文并茂，操作步骤详细；实训内容新颖、典型，实用性、指导性较强，能激发学生的学习兴趣 and 动手欲望。

全书共包括8章，包括Flash CS3基础、Flash CS3绘图工具的使用、Flash CS3简单动画制作、Flash CS3特效实例制作、动作脚本入门、动作脚本进阶、综合实例制作和动画的发布。

本书可作为高等职业技术学院及各类计算机培训班的辅导教材，也可供从事动画设计、广告设计和片头制作的动画爱好者自学参考。

<<Flash动画制作实用教程>>

书籍目录

丛书序前言第1章 Flash CS3基础 1.1 Flash简介 1.2 Flash工作环境 1.3 时间轴窗口 1.4 Flash中的图层第2章 Flash CS3绘图工具的使用 2.1 绘图工具的使用基础 2.2 绘图工具的使用 2.3 关于对象的处理 2.4 元件与实例 2.5 声音第3章 Flash CS3简单动画制作——入门篇 3.1 运动的小球 3.2 旋转的风车 3.3 形状动画的制作 3.4 按钮制作 3.5 文字效果初步 3.6 遮罩的运用 3.7 逐帧动画的运用 3.8 激光文字效果的制作第4章 Flash CS3特效实例制作 4.1 弹性球效果 4.2 冲击波效果 4.3 文字的电影序幕效果 4.4 文字的风吹效果 4.5 洋葱皮效果 4.6 文字的输入与输出 4.7 弹出式菜单的制作 4.8 超酷鼠标效果的制作 4.9 光线效果的制作 4.10 雷达扫描效果的制作 4.11 螺旋效果的制作 4.12 立体旋转效果的制作第5章 动作脚本入门 5.1 “动作”面板的使用方法 5.2 变量、函数与语法规范 5.3 事件和事件处理函数 5.4 基本命令和程序结构第6章 动作脚本进阶 6.1 影片剪辑控制 6.2 键盘控制 6.3 声音控制第7章 综合实例制作 7.1 简单的鼠标拖放效果的制作 7.2 星星跟我走——鼠标跟踪效果的制作 7.3 百变花环效果的制作 7.4 动画预载效果的制作第8章 动画的发布参考文献

<<Flash动画制作实用教程>>

章节摘录

插图：第1章 FlashCS3基础1.1 Flash简介1.1.1 Flash的特点Flash是美国Macromedia公司推出的一款动画制作软件，它是目前使用最广泛、最受广大用户青睐的平面动画制作软件。

用它制作的动画不但流畅生动、画面精美，而且对制作者的要求不是很高，简单易学，因此在动画制作领域受到广大用户的青睐，Flash占据了动画制作的主流地位。2005年12月5日，Macromedia公司被Adobe公司收购，FlashCs3是由Adobe公司推出的一款新的Flash产品。

1.1.2 Flash的特点自从Flash问世后，Flash动画就成为一个流行的话题，并以惊人的速度风靡全球。

现在经常提到的Flash包括两方面的含义：一方面是指Flash软件本身；另一方面就是指用Flash制作的动画作品，即Flash动画。

用Flash制作的动画具有下载时间短、占用空间小、适用范围广等特点，这也是Flash动画能流行起来的主要原因。

具体说来，Flash动画的特点主要表现在以下几个方面。

(1) 适用范围广：Flash动画的适用范围极广。

它可以应用于网页、游戏、MTV、卡通短剧、商业广告和多媒体课件等领域。

<<Flash动画制作实用教程>>

编辑推荐

《Flash动画制作实用教程》可作为高等职业院校及各类计算机培训班的辅导教材，也可供从事动画设计、广告设计和片头制作的动画爱好者自学参考。

<<Flash动画制作实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>