

<<ASP程序设计>>

图书基本信息

书名：<<ASP程序设计>>

13位ISBN编号：9787508407272

10位ISBN编号：750840727X

出版时间：2001-8

出版时间：中国水利水电出版社

作者：梁建武

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<ASP程序设计>>

内容概要

ASP是基于IIS的开放式的服务器端脚本环境，它很好地将HTML、脚本命令和组件融合在一起，集简单性、高效性和易扩展性于一体。

使用ASP，可以很容易地创建动态、交互且高效的Web服务器应用程序。

本书从实用角度出发，对怎样用ASP进行Web动态网站的开发做了全面系统的介绍。

全书共11章，从ASP基础开始，循序渐进地对ASP进行了全面的介绍。

本书对ASP的每个知识点、概念和难点都力求以

<<ASP程序设计>>

书籍目录

前言

第一章 ASP简介

1.1 什么是ASP

1.1.1 ASP简介

1.1.2 本书面向的对象

1.1.3 Active Server Pages模型

1.1.4 ASP的功能

1.2 ASP的工作平台

1.2.1 安装TCP / IP网络通讯协议

1.2.2 PWS的安装

1.3 创建ASP页

1.4 思考与练习

第二章 Web页面制作基础

2.1 HTML语言概述

2.2 制作表单

2.2.1 表单的结构

2.2.2 FORM中常用的标记

2.2.3 表单的处理

2.3 框架结构

2.3.1 框架结构的文件格式

2.3.2 框架结构的标记使用

2.3.3 FRAME标记

2.3.4 TARGET属性的使用

2.4 思考与练习

第三章 ASP内置对象

3.1 Request对象

3.1.1 Request对象属性 (Property)

3.1.2 Request对象方法 (Method)

3.1.3 Request对象数据集合 (Collections)

3.2 Response对象

3.2.1 Response对象方法

3.2.2 Response对象属性

3.2.3 Response对象数据集合

3.3 Server对象

3.3.1 Server对象属性

3.3.2 Server对象方法

3.4 Session对象

3.4.1 Session对象的事件

3.4.2 Session对象的方法

3.4.3 Session对象的属性

3.4.4 Session对象的数据集合

3.5 Application对象

3.5.1 Application对象的事件

3.5.2 Application对象的方法

3.5.3 Application对象的数据集合

<<ASP程序设计>>

3.6ObjectContext对象

3.7 思考与练习

第四章 ASP组件

4.1 Ad Rotator组件

4.1.1 Ad Rotator组件相关文件

4.1.2 Ad Rotator组件的属性和方法

4.2 Browser Capabilities组件

4.2.1 Browscap.ini文件

4.2.2 Browser Capabilities组件的使用

4.3 Database Access组件

4.4 File Access组件

4.4.1 FileSystemObject对象

4.4.2 TextStream对象

4.5 Content Linking组件

4.5.1 线性排列顺序文件

4.5.2 Content Linking组件方法

4.6 其他ASP组件

4.7 思考与练习

第五章 VBScript和JScript

5.1 服务器端脚本和客户端脚本

5.2 VBScript脚本语言

5.2.1 将单行语句分成多行

5.2.2 在代码中加注释

5.2.3 使用不同进制的数字

5.2.4 数据类型

5.2.5 变量

5.2.6 常量

5.2.7 数组

5.2.8 运算

5.2.9 控制结构

5.2.10 With语句

5.2.11 过程

5.2.12 VBScript函数摘要

5.3 JScript脚本语言

5.3.1 语句和语句块

5.3.2 变量

5.3.3 数据类型

5.3.4 运算符

5.3.5 数组

5.3.6 控制结构

5.3.7 函数

5.3.8 复制、传递和比较数据

5.3.9 特殊字符

5.3.10 固有对象

5.4 思考与练习

第六章 Web数据库的使用

6.1 Web数据库的概述

<<ASP程序设计>>

- 6.1.1 数据库简介
- 6.1.2 Web数据库的介绍
- 6.1.3 ASP访问数据库方法
- 6.2 ODBC的安装设置
- 6.3 ADO概述
- 6.4 Connection对象
 - 6.4.1 Connection对象的方法
 - 6.4.2 Connection对象的属性
 - 6.4.3 Connection对象的数据集合
- 6.5 Command对象
 - 6.5.1 Command对象属性
 - 6.5.2 Command对象方法
- 6.6 Recordset对象
 - 6.6.1 Recordset对象方法
 - 6.6.2 Recordset对象属性
 - 6.6.3 Recordset对象数据集合
- 6.7 Field对象和Fields数据集合
 - 6.7.1 Fields数据集合
 - 6.7.2 Field对象属性
 - 6.7.3 Field对象方法
- 6.8 Properties数据集合和Property对象
 - 6.8.1 Properties数据集合
 - 6.8.2 Property对象
- 6.9 Parameters数据集合与Parameter对象
 - 6.9.1 Parameters数据集合
 - 6.9.2 Parameter对象
- 6.10 Errors数据集合和Error对象
 - 6.10.1 Errors数据集合
 - 6.10.2 Error对象
- 6.11 思考与练习
- 第七章 数据库的访问
 - 7.1 常用的SQL命令
 - 7.1.1 修改表结构
 - 7.1.2 查询表中的数据信息
 - 7.1.3 添加、删除数据库中的数据信息
 - 7.1.4 修改数据库中的数据记录
 - 7.2 数据库的连接
 - 7.3 数据的查询控制
 - 7.4 数据的添加和删除
 - 7.4.1 数据的添加
 - 7.4.2 数据的删除
 - 7.5 数据的修改
 - 7.6 调用数据库的存储过程
 - 7.6.1 创建存储过程
 - 7.6.2 在ASP中调用存储过程
 - 7.7 思考与练习
- 第八章 用Visual InterDev编写调试脚本

<<ASP程序设计>>

8.1 Visual InterDev使用基础

8.1.1 Visual InterDev主要特点

8.1.2 开发环境和工作模式

8.1.3 Visual InterDev用户界面

8.2 建立Web工程

8.3 建立Web页

8.3.1 添加新页面

8.3.2 设置页面属性

8.3.3 文本与列表

8.3.4 滚动文本

8.3.5 超级链接

8.3.6 书签

8.3.7 插入图像

8.3.8 表格

8.3.9 表单

8.3.10 文档大纲

8.4 客户端脚本

8.4.1 设置脚本语言

8.4.2 事件处理

8.4.3 脚本大纲

8.4.4 样式属性

8.5 服务器端脚本

8.6 思考与练习

第九章 如何建立自己的ASP组件

9.1 什么是ActiveX Server Components

9.2 Visual Basic 6.0与ActiveX Server Components

9.2.1 使用Visual Basic 6.0编写ASP组件

9.2.2 通过ASP调用自建组件

9.3 使用ActiveX组件封装复杂计算和向ASP导出高级语言的函数

9.4 思考与练习

第十章 ASP应用程序开发入门

10.1 ASP应用程序概述

10.2 网上投票系统

10.2.1 设计思路

10.2.2 制作网上投票调查表

10.2.3 在线统计投票结果

10.2.4 看投票结果

10.2.5 图形显示投票结果

10.3 创建在线商店

10.3.1 在线商店导航

10.3.2 准备数据库

10.3.3 通用脚本

10.3.4 购物天堂

10.3.5 查询余额及购物情况

10.3.6 管理员维护区

10.4 思考与练习

第十一章 ASP程序的调试

<<ASP程序设计>>

11.1 错误处理

11.1.1 未处理的错误

11.1.2 处理错误

11.2 Err对象

11.2.1 Err对象的属性

11.2.2 Err对象的方法

11.2.3 将错误记录在文件中

11.3 脚本调试器

11.4 思考与练习

附录 ASP常用函数

附1 对象函数

附2 字符串函数

附3 数据类型转换函数

附4 数据类型判别

附5 数学函数

附6 日期函数

附7 数组类型函数

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>