

图书基本信息

书名：<<方正奥思多媒体制作从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787508407371

10位ISBN编号：7508407377

出版时间：2001-08

出版时间：中国水利水电出版社

作者：周恕义

页数：385

字数：546000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<方正奥思多媒体制作从入门到精通>>

### 内容概要

这是一部全面介绍使用方正奥思多媒体创作工具制作多媒体产品的书籍。

本书在介绍了多媒体计算机基础知识的基础上，全面地介绍了方正奥思多媒体创作工具5.0的使用方法，通过大量实例带领读者一步步学会多媒体产品的制作。

在本书光盘中，含有方正奥思多媒体创作工具5.0学习版和书中涉及到的所有样例的源文件，供读者学习使用。

本书适合从事多媒体产品制作的各类专业人员、计算机爱好者、制作CAI的各级教师以及学生使用。

## 书籍目录

第二版前言基础篇第一章 多媒体基础知识1.1 从多媒体开始1.1.1 什么是多媒体1.1.2 多媒体的应用1.2 多媒体制作环境1.2.1 硬件环境1.2.2 软件环境1.3 方正奥思5.0多媒体创作工具概述1.3.1 方正奥思的主要机制1.3.2 方正奥思5.0的组成及工作状态1.3.3 奥思的几个基本概念1.3.4 奥思应用工程1.3.5 开发多媒体软件产品的流程1.4 数据压缩1.4.1 数据压缩方法的分类1.4.2 静止图像压缩标准JPEG1.4.3 活动图像压缩标准MPEG第二章 方正奥思中的基本媒体对象2.1 文本2.1.1 文本媒体的文件类型2.1.2 文本媒体的编辑2.2 声音2.2.1 数字化的音频2.2.2 波形音频与MP32.2.3 波形音频的获取2.2.4 波形音频的处理2.2.5 MIDI音乐2.2.6 MIDI的编辑制作2.3 图形与图像2.3.1 数字化图形与图像2.3.2 图像文件格式2.3.3 图形和图像的编辑2.4 动画与视频影像2.4.1 动画与视频影像2.4.2 动画与视频影像媒体的文件格式2.4.3 动画媒体的编辑2.4.4 视频影像媒体的编辑2.5 方正奥思中媒体对象类型及属性2.5.1 方正奥思中的对象类型2.5.2 方正奥思中的对象属性一览第三章 方正奥思的基本操作3.1 方正奥思5.0的安装和启动3.1.1 方正奥思5.0系统的安装3.1.2 启动方正奥思5.03.2 开始一个简单的多媒体制作3.2.1 插入媒体3.2.2 设置背景3.2.3 制作组动画3.2.4 制作路径动画3.2.5 播放动听的音乐3.2.6 增加新页3.2.7 制作上滚的文本3.2.8 增加影像控制3.2.9 用镜框图片装饰3.2.10 制作有“变形动画”效果的结束页3.2.11 实现页链接3.2.12 打包生成产品3.3 页面的编辑管理3.3.1 前景的编辑3.3.2 背景镜框的编辑3.3.3 页面的其他操作3.4 媒体管理3.4.1 加入媒体到媒体管理器的几种方式3.4.2 媒体素材的查看与预览3.4.3 媒体分类3.4.4 媒体的其他操作3.5 对象的编辑3.5.1 对象的编辑管理3.5.2 对象管理器3.5.3 设置对象的通用属性3.6 对象内容属性的编辑3.6.1 文字对象3.6.2 文本对象3.6.3 图片对象3.6.4 声音(动画/影像/图元)对象3.6.5 画板对象3.6.6 矢量对象3.6.7 表格对象3.6.8 卷滚条对象3.6.9 按钮对象3.6.10 组对象3.7 奥思的程序控制3.7.1 工程中的事件3.7.2 页面的事件3.7.3 对象的事件3.7.4 事件设置的说明3.7.5 动作编辑器3.7.6 程序可调用的对象属性3.7.7 变量的概念3.7.8 使用变量运算3.7.9 奥思的函数3.8 在网络上运行奥思产品3.8.1 输出HTML网页格式的奥思产品3.8.2 输出HTML格式后的奥思功能3.9 奥思数据库3.9.1 奥思数据库的功能3.9.2 创建内部表3.9.3 连接外部数据表3.9.4 创建查询3.9.5 创建表间关系3.9.6 用户和用户组的管理3.9.7 使用奥思数据库3.9.8 修改数据库的密码3.10 产品的打包与整理媒体3.10.1 产品的打包3.10.2 整理媒体实例篇第四章 媒体制作4.1 实例一——矢量图形4.1.1 创建奥思工程文件4.1.2 背景页的编辑4.1.3 制作矢量图形4.1.4 对象的时序属性4.1.5 对象的运动属性4.2 实例二——文本和文字4.2.1 创建工程4.2.2 编辑前景页14.2.3 编辑前景页2的内容4.3 实例三——大风车4.3.1 位图填充背景4.3.2 制作大风车图形4.3.3 制作串行组4.4 实例四——图形世界4.4.1 用矩形装饰背景4.4.2 动态标题4.4.3 显微镜4.4.4 七巧板4.4.5 自动播放4.5 实例五——带电粒子在磁场中的运动4.5.1 确定主题、规划结构、整理素材4.5.2 创建奥思工程、编辑信息的层次结构4.5.3 插入或拷贝媒体,编辑页的内容4.5.4 保存文件4.5.5 进行打包工作4.6 实例六——简易计算器4.6.1 变量简介4.6.2 函数简介4.6.3 文字对象的特殊用途4.6.4 计算器的外观设计4.6.5 计算器的动作设置4.6.6 非自动播放模式下的自动跳转4.7 实例七——口令和时间4.7.1 设置口令4.7.2 系统时间第五章 媒体集成5.1 实例八——动物世界5.1.1 产品结构创意5.1.2 制作背景页5.1.3 制作第1页5.1.4 添加指示器5.1.5 串行组5.1.6 首尾相连的串行组5.1.7 并行组5.1.8 模拟立方体的滚动效果5.1.9 动画组5.1.10 图片文件在奥思中的简单加工5.1.11 系统音乐5.2 实例九——音乐欣赏5.2.1 结构设计5.2.2 背景页5.2.3 播放控制器5.2.4 制作入口页5.2.5 可选择对象的串行组5.2.6 无线按钮5.2.7 影像文件5.3 实例十——北斗星CAI5.3.1 对象显示/隐藏切换5.3.2 图元对象5.3.3 系统声音开关5.3.4 标签5.3.5 影像和动画5.3.6 一种事件多个动作5.3.7 用好奥思的动画功能5.3.8 板块运动第六章 数据库的应用6.1 实例十一——同学会信息6.1.1 奥思数据库的建立6.1.2 创建数据表6.1.3 查询的建立6.1.4 产品的结构设计及页面布局6.1.5 浏览数据表中的记录6.1.6 查询数据表的记录6.2 实例十二——学生学籍管理系统6.2.1 连接外部表6.2.2 建立查询6.2.3 设置动作第七章 新增功能的应用7.1 实例十三——矢量动画和GIF动画7.1.1 背景页7.1.2 变形动画7.1.3 颜色动画7.1.4 GIF动画7.2 实例十四——拼图游戏7.2.1 标题页7.2.2 拼图7.2.3 控制按钮7.3 实例十五——轨迹曲线7.3.1 标题动画7.3.2 背景页7.3.3 画板对象7.3.4 运行时可改变的半径7.4 实例十六——平抛运动的演示7.4.1 标题页7.4.2 画板对象7.4.3 矢量对象——小球7.4.4 下推按钮对象7.4.5 双态按钮7.4.6 页内变量7.5 实例十七——表格与数据库7.5.1 图片对象的透明设置7.5.2 时钟事件7.5.3 创建数据库7.5.4 表格对象和卷滚条对象7.5.5 按钮对象7.5.6 画板对象第八章 方正奥思样例剖析8.1 实例十八——DEMO8.1.1 封页8.1.2 功能目

录页8.1.3 颜色范围透明和误差范围透明8.1.4 媒体播放控制8.1.5 影像对象的字幕迭加8.1.6 对象的半透明8.1.7 复杂的路径动画8.2 实例十九——teach8.2.1 封页8.2.2 选择题8.2.3 选择题评审8.2.4 多选题8.2.5 填空题8.3 实例二十——AuthEx8.3.1 影像播放进度的指示8.3.2 图片内容的讲解指示附录附录1 奥思5.0菜单参考附录2 3.x/2.x版转换到5.0版后的功能对应关系附录3 对象动作详解附录4 对象方法详解附录5 对象的属性附录6 函数库

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>