

<<突破CorelDRAW 10创作实例>>

图书基本信息

书名：<<突破CorelDRAW 10创作实例五十讲>>

13位ISBN编号：9787508408378

10位ISBN编号：7508408373

出版时间：2001-10

出版时间：中国水利水电出版社

作者：徐伟齐

页数：333

字数：475000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<突破CorelDRAW 10创作实例>>

内容概要

本书是一本全部以实例介绍CorelDRAW 10应用技巧和功能的书。CorelDRAW 10给用户提供了矢量动画、页面设计、网站制作、位图编辑和网页动画等多种功能，能极大地提高专业设计人员的工作效率。无论是创作印刷、网站还是跨媒体的作品，CorelDRAW卓越的功能都将鼓舞艺术家的创造力，它性能稳定，可以与现有的工作流程实现完美的结合。

本书比较全面地介绍了CorelDRAW 10中矢量图形和位图常用的技巧和处理方法。全书分5篇，总共有50个实例，由简单到复杂循序渐进地介绍了CorelDRAW 10的基本绘图工具，路径编辑，对象组织和变换，段落文本以及文本特殊效果，各种填充方式，以及轮廓化、立体化等一系列特殊效果，还有各种位图滤镜等绝大多数工具的应用技巧。通过这50个实例的实战练习，笔者相信这本书会让您对RAWCorelDRAW 10有一个比较全面的认识，对矢量绘图的特性和功能有一个比较彻底的了解，并同时了解CorelDRAW 10处理位图的特点以及位图和矢量图形结合的简单方法。

<<突破CorelDRAW 10创作实例>>

书籍目录

丛书序

前言

第一篇 基础操作篇

第一讲 基本工具（一）——企业网络结构图

第二讲 基本工具（二）——打印机

第三讲 基本工具（三）——奖状

第四讲 路径编辑（一）——帆船

第五讲 路径编辑（二）——清晨

第六讲 流程图工具——工程图绘制

第七讲 颜色填充——风车

第八讲 艺术媒介工具——风景画

第九讲 Shape命令组——航空邮票

第十讲 CorelTrace程序——虚影效果

第十一讲 基本工具的综合——房子

第二篇 操作提高篇

第十二讲 渐变填充工具——乡村小景

第十三讲 图案填充工具——桌子

第十四讲 材质填充工具——太空

第十五讲 交互式填充工具——新年贺卡

第十六讲 交互式调和工具（一）——化学容器

第十七讲 交互式调和工具（二）——蜗牛

第十八讲 轮廓化工具——三维物体

第十九讲 交互式网格工具——苹果宣传资料

第二十讲 图文混排——数字化时代

第二十一讲 沿路径排列文本——光盘

第三篇 特殊效果篇

第二十二讲 Fisheye透镜——台球海报

第二十三讲 Magnify透镜——房地产咨询

第二十四讲 Envelope封套——盼望

第二十五讲 Extrude立体化——齿轮

第二十六讲 透视效果——网络学堂

第二十七讲 Powerclip工具——拼图

第二十八讲 交互式阴影工具——书签

第二十九讲 交互式变形工具——刺猬

第三十讲 复杂曲线轨迹——神奇的图案

第三十一讲 Corel R.A.V.E——动画效果

第三十二讲 字体特效（一）——透镜字

第三十三讲 字体特效（二）——球面字

第三十四讲 字体特效（三）——立体字

第四篇 位图处理篇

第三十五讲 卷页效果——保护环境

第三十六讲 Add Noise滤镜——立方体

第三十七讲 Emboss滤镜——纪念币

第三十八讲 Swirl滤镜——漩涡效果

第三十九讲 Weather滤镜——泰坦尼克

<<突破CorelDRAW 10创作实例>>

- 第四十讲 Vignette滤镜——理想
- 第四十一讲 Sphere滤镜——星球
- 第五篇 综合演练篇
- 第四十二讲 Publish to the Web——网页设计
- 第四十三讲 基色调的确定——蓝色回忆
- 第四十四讲 精细刻画对象——VCD影碟机
- 第四十五讲 使用辅助线——胶卷包装盒绘制
- 第四十六讲 光影柔和——CorelDRAW天地
- 第四十七讲 卡通制作——贺卡
- 第四十八讲 规则图形刻画——灯笼
- 第四十九讲 分层绘制复杂图形——室内效果图
- 第五十讲 3D效果制作——跨越CorelDRAW 10

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>