

<<3DS MAX 4 住宅室内装潢效果图>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 4 住宅室内装潢效果图制作技法精研>>

13位ISBN编号：9787508410227

10位ISBN编号：750841022X

出版时间：2002-4

出版时间：中国水利水电出版社

作者：高志清

页数：398

字数：570

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX 4 住宅室内装潢效果图>>

内容概要

本书系统地讲述了3DS MAX制作室内效果图的基本命令和技法，对现代住宅中各类空间（如卧室、客厅、书房、门厅及玄关、厨房及餐厅、卫生间）的设计方法进行了详细的讲解。

本书不仅非常适合于从事家居装修行业的设计及工程人员学习，对其他领域的建筑装潢设计人员也有较高的参考价值。

本书对每个范例的制作都下了很大功夫，使本书中讲述的每个范例的制作步骤达到最优化（没有多余的操作步骤）；能用两步完成的制作，绝不使用第三步；制作中选用的参数达到最优组合，尽量使制作令人满意。

如果读者使用这套最优参数组合，效果将有所改进，使读者真正感触到精品图书的风范。

本书从实际工作中的应用范例入手，将3DS MAX中的命令与住宅室内设计的操作技巧、创意理念有机地融为一体。

范例经典、制作步骤详尽易懂，具有很强的可读性，适合于各个层次的读者参考学习。

另外，在写作方式上我们也尽量做到深入浅出、图文并茂，力争做到雅俗共赏，成为业界人士的好助手。

书籍目录

本书导读

第一章 3DS MAX 4.0系统初识

1.1 3DS MAX 4.0系统界面布局

1.1.1 3DS MAX 4.0界面简介

1.1.2 视图区

1.1.3 视图控制区

1.1.4 工具栏

1.1.5 状态栏、提示栏和捕捉控制区

1.1.6 动画控制区

1.1.7 修改器命令面板介绍

1.1.8 材质编辑器简介

1.2 3DS MAX 4.0新增功能简介

1.3 命令面板功能简介

1.4 室内效果图制作概述

1.4.1 室内效果图表现的内容

1.4.2 室内效果图的制作流程

1.5 本章小结

第二章 居室平面布置及总体效果图

2.1 家居装饰的设计要点

2.1.1 家居装饰流行趋势

2.1.2 设计风格的确定

2.1.3 家居中的人体工学原则

2.1.4 自然采光与人造光源

2.1.5 合理运用色彩功能

2.1.6 陈设物的展示

2.1.7 绿化设置

2.1.8 居室客厅的设计

2.1.9 居室餐厅的设计

2.1.10 卧室的设计要点

2.1.11 儿童房设计的风格与定位

2.1.12 厨房的设计要点

2.1.13 卫生间的设计

2.1.14 合理设计"玄关"

2.1.15 地面的装饰要点

2.1.16 居室门窗的设计

2.2 三室两厅平面布置

2.3 【输入】命令简介

2.4 三室两厅整体结构的制作

2.5 制作门和窗洞

2.6 本章小结

第三章 玄关及餐厅的装饰设计

3.1 本章所用到的命令

3.2 玄关的制作

3.2.1 制作入口门套及入口门

3.2.2 创建玄关地板及玄关墙

<<3DS MAX 4 住宅室内装潢效果图>>

- 3.2.3 创建玄关吊顶
- 3.2.4 创建玄关家具造型
- 3.2.5 合并玄关装饰物
- 3.3 制作餐厅吊顶
- 3.4 餐厅家具的摆放及修改
 - 3.4.1 创建餐厅装饰板和装饰条
 - 3.4.2 创建餐厅中的矮柜
- 3.5 餐桌、餐椅以及吊灯的摆放和修改
- 3.6 本章小结
- 第四章 客厅的装饰设计
 - 4.1 本章所用到的命令简介
 - 4.2 创建客厅地板及吊顶
 - 4.3 制作客厅窗户以及电视墙
 - 4.4 客厅家具的摆放及修改
 - 4.4.1 客厅窗帘、沙发和茶几的摆放及修改
 - 4.4.2 客厅吊灯、空调、电视的摆放及修改
 - 4.5 客厅装饰物的摆放及修改
 - 4.6 本章小结
- 第五章 书房的装饰设计
 - 5.1 本章所用命令及制作构思
 - 5.2 书房地板和吊顶的制作
 - 5.3 制作隔断及书房门
 - 5.3.1 制作书房隔断
 - 5.3.2 书房门及书房窗户的制作
 - 5.4 书房家具的制作和调用
 - 5.5 书房吊灯、窗帘及装饰物的摆放和修改
 - 5.6 本章小结
- 第六章 主卧室的装饰设计
 - 6.1 本章所用命令讲解
 - 6.2 创建卧室地板及吊顶
 - 6.3 创建卧室装饰墙
 - 6.4 卧室门的创建以及窗帘、吊灯的摆放和修改
 - 6.5 卧室家具的摆放及修改
 - 6.6 卧室装饰物的摆放及修改
 - 6.7 本章小结
- 第六章 儿童房的装饰设计
 - 7.1 儿童房的设计要点
 - 7.2 过道的装饰设计
 - 7.3 创建儿童房的门、地板及吊顶
 - 7.4 创建卧室窗帘及玩具柜
 - 7.5 儿童房家具及装饰物的摆放
 - 7.6 本章小结
- 第八章 厨房的装饰设计
 - 8.1 厨房装饰设计要点
 - 8.2 厨房门的制作
 - 8.3 厨房地板的创建及厨房用具的摆放与修改
 - 8.4 本章小结

<<3DS MAX 4 住宅室内装潢效果图>>

第九章 卫生间的装饰设计

- 9.1 卫生间的设计要点
- 9.2 创建卫生间地面及吊顶
- 9.3 创建卫生间门和窗户
- 9.4 创建卫生间墙体及镜框
- 9.5 创建卫生间用具
- 9.6 卫生间用品的摆放及修改
- 9.7 本章小结

第十章 添加植物配景及设置灯光

- 10.1 为场景添加绿色植物
- 10.2 设置三室两厅居室的灯光效果
 - 10.2.1 设置玄关、餐厅及客厅的灯光
 - 10.2.2 设置主卧室灯光
 - 10.2.3 卫生间灯光的设置
 - 10.2.4 儿童房灯光的设置
 - 10.2.5 设置书房和厨房灯光
- 10.3 本章小结

第十一章 制作场天浏览动画

- 11.1 讲解本章所用到的命令
- 11.2 设置动画浏览
- 11.3 本章小结

第十二章 效果图的后期处理

- 12.1 介绍Photoshop后期处理用到的工具按钮
- 12.2 客厅、餐厅效果图的后期处理
- 12.3 卧室（包括儿童房间）效果图的后期处理
- 12.4 书房效果图的后期处理
- 12.5 厨房效果图的后期处理
- 12.6 卫生间效果图的后期处理
- 12.7 本章小结

<<3DS MAX 4 住宅室内装潢效果图>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>