

<<Flash MX全方位实作经典>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX全方位实作经典>>

13位ISBN编号：9787508410906

10位ISBN编号：7508410904

出版时间：2002-6

出版时间：中国水利水电出版社

作者：承湘珂

页数：326

字数：475000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX全方位实作经典>>

内容概要

Flash MX是Macromedia公司推出的矢量动画制作软件，也是Flash系列的最新版本。

Flash MX具有强大的功能，使用它用户可以制作出相当精美的网页动画。

本书以实例的方式，由浅入深地向读者介绍了Flash MX的使用方法。

全书共29个实例，分八章将Flash MX中各项技术都包含其中，从最简单的动画制作一直到使用复杂程序语句的动画游戏。

读者可以对照这些实例制作过程的详解，自己动手制作并完成每个实例后给出的练习。

通过自己实践，即可在很短的时间之内掌握Flash MX的各项功能以及一些特殊的技巧，制作出精美的动画。

本书不仅适合网页动画制作人员使用，而且对于广大网页动画制作爱好者来说，也是一本很好的自学教材和工具书。

书籍目录

前言

第一章 Flash MX简介

- 1.1 操作方式和工作环境
 - 1.1.1 FlashMX的新增特性
 - 1.1.2 FlashMX的工作环境
 - 1.1.3 设置工作区域
- 1.2 文字工具的使用
 - 1.2.1 认识文字工具
 - 1.2.2 对文本的操作
- 1.3 符号和实例
 - 1.3.1 符号的三种类型
 - 1.3.2 符号创建的三种方式
 - 1.3.3 修改编辑符号
 - 1.3.4 创建符号的实例
 - 1.3.5 实例的属性修改
- 1.4 图层和帧
 - 1.4.1 图层
 - 1.4.2 帧
- 1.5 动画的交互行为
 - 1.5.1 设定物体的动作
 - 1.5.2 控制动画的播放
 - 1.5.3 跳转到指定的帧或者场景
 - 1.5.4 调节动画的显示质量
 - 1.5.5 关闭所有的声音
 - 1.5.6 添加链接
 - 1.5.7 载入和卸载动画
 - 1.5.8 指定目标
 - 1.5.9 复制和删除电影片断实例
 - 1.5.10 移动电影片断实例
 - 1.5.11 电影片断实例的属性

第二章 Flash MX基础精练

基本知识要点

逐帧动画

渐变动画

如何制作渐变动画

静止帧序列

实例1 按钮大餐——多种按钮的制作

实例概述

操作步骤

实例2 文本框大全——动态文本框制作

实例概述

操作步骤

实例3 花儿绽放——逐帧动画制作

实例概述

操作步骤

<<Flash MX全方位实作经典>>

实例4 长大的狮子——Motion动画制作

实例概述

操作步骤

实例5 狮子变老鼠——变形动画制作

实例概述

操作步骤

实例6 树叶飘落——MotionGuide动画制作

实例概述

操作步骤

第三章 Flash MX熟能生巧

基本知识要点

实例7 精彩文字——文字特殊效果制作

实例概述

操作步骤

实例8 鼠标效果——鼠标效果制作

实例概述

操作步骤

实例9 下拉菜单——Flash菜单制作

实例概述

操作步骤

实例10 下载动画——Loading动画制作

实例概述

操作步骤

第四章 Flash MX Action编程

基础知识要点

实例11 计算器——Actions编程之一

实例概述

操作步骤

实例12 歼击机出发——Actions编程之二

实例概述

操作步骤

实例13 Flash聊天室——Actions编程之三

实例概述

操作步骤

实例14 FICQ自己做——Actions编程之四

实例概述

操作步骤

第五章 Flash MX艺术设计

基础知识要点

GuideLayer的创建和使用

图层和帧

实例15 孤独情人节——艺术设计之一

实例概述

制作步骤

实例16 滚动画面——艺术设计之二

实例概述

操作步骤

<<Flash MX全方位实作经典>>

实例17 放大镜效果——艺术设计之三

实例概述

操作步骤

实例18 水中倒影——艺术设计之四

实例概述

操作步骤

实例19 飞机展示——艺术设计之五

实例概述

操作步骤

实例20 摩登照片——艺术设计之六

实例概述

操作步骤

第六章 Flash MX创意设计

基础知识要点

实例21 MTV创作——创意设计之一

实例概述

操作步骤

实例22 网上测试——创意设计之二

实例概述

操作步骤

实例23 网站首页——创意设计之三

实例概述

操作步骤

实例24 电子表——创意设计之三

实例概述

操作步骤

第七章 Flash MX交互设计

基础知识要点

事件

目标

实例25 俄罗斯方块——FlashMX交互设计之一

实例概述

操作步骤

实例26 华彩点点——FlashMX交互设计之二

实例概述

操作步骤

实例27 打砖块游戏——FlashMX交互设计之三

实例概述

操作步骤

第八章 Flash MX网络功能

基本知识要点

实例28 Flash聊天室

实例概述

CGI基础知识

操作步骤

脚本编程

实例29 Flash留言板

<<Flash MX全方位实作经典>>

实例概述
ASP基础知识
变量
过程
条件语句
循环语句
操作步骤
数据库定义
建立虚拟目录
脚本编程

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>