第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787508411378

10位ISBN编号：7508411374

出版时间：2002-7

出版时间：中国水利水电出版社

作者：李莉

页数：357

字数：504000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

本书是按照教育部计算机基础教育教学三层次要求组织编写的，并以Visual Basic 6.0中文版为背景，通过大量示例介绍了Visual Basic程序设计的基础知识和使用方法，全书共15章，内容包括：Visual Basic程序开发环境、简单的Visual Basic程序设计、Visual Basic程序设计语言基础、基本的控制结构、数组、过程、常用控件、文件、Visual Basic 6．0图形处理、界面设计、面向对象的编程、Visual Basic与数据库、Visual Basic与多媒体、ActiveX部件、Visual Basic与Web编程初步等。
全书围绕各章主题，通过大量示例循序渐进地讲解，做到概念清晰、层次分明、实用性强。
每章都配有习题，并在配套教材《Visual Basic实验指导与习题解答》中给予详细解答。
书中所有程序都在Visual Basic 6.0中运行通过。

本书可以作为高等学校的教材，也可用作全国计算机等级考试二级——Visual Basic语言程序设计的培训教材，还可供从事计算机应用与开发的相关人员学习参考。
本书配有电子教案并能提供书中所有程序源代码。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

前言
第1章 Visual Basic程序开发环境
1.1 Visual Basic简介
1.1.1 Visual Basic的概念
1.1.2 Visual Basic的特点
1.1.3 Visual Basic的发展与版本
1.2 Visual Basic的启动与退出
1.2.1 VB6.0的启动
1.2.2 VB6.0的退出
1.3 Visual Basic的集成开发环境
1.3.1 标题栏
1.3.2 菜单栏
1.3.3 工具栏
1.3.4 窗体设计器
1.3.5 工程资源管理器
1.3.6 属性窗口
1.3.7 代码窗口
1.3.8 调试口
1.3.9 窗体布局窗口
1.3.10 工具箱窗口
习题一
第2章 简单的Visual Basic程序设计
2.1 VB可视化编程的基本概念和步骤
2.1.1 Visual Basic对象的概念
2.1.2 对象的属性、事件和方法
2.2 窗体和最基本的控件
2.2.1 Visual Basic的控件种类
2.2.2 对象的基本属性
2.2.3 窗体
2.2.4 文本框控件（TextBox）
2.2.5 标签控件（Label）
2.2.6 命令按钮控件（CommandButton）
2.2.7 常用方法
2.3 Visual Basic可视化编程的基本步骤
2.3.1 新建工程
2.3.2 添加控件
2.3.3 设置控件属性
2.3.4 编写代码
2.3.5 工程的保存、装入、运行及文件删除
2.4 Visual Basic应用程序的结构与工作方式
2.4.1 Visual Basic应用程序的结构
2.4.2 Visual Basic应用程序的工作方式
2.5 工作环境设置与程序调试
2.5.1 工作环境设置
2.5.2 程序调试

第一图书网, tushu007.com

习题二
第3章 Visual Basic程序设计语言基础
3.1 Visual Basic程序的语句和编码规则
3.1.1 编码规则
3.1.2 程序语句
3.2 数据类型
3.2.1 基本数据类型
3.2.2 用户自定义数据类型
3.2.3 枚举类型
3.3 变量与常量
3.3.1 变量
3.3.2 常量
3.4 运算符和表达式
3.4.1 运算符
3.4.2 表达式
3.5 常用内部函数
3.5.1 数学运算函数
3.5.2 字符串函数
3.5.3 日期和时间函数
3.5.4 格式输出函数
3.5.5 转换函数
3.5.6 Shell函数
习题三
第4章 基本的控制结构
4.1 顺序结构
4.1.1 数据输出
4.1.2 数据输入
4.2 选择结构程序设计
4.2.1 If条件语句
4.2.2 Select Case
4.2.3 条件函数
4.3 循环结构
4.3.1 Do...Loop语句
4.3.2 For...Next语句
4.3.3 循环嵌套
4.3.4 For Each…Next
4.3.5 退出控制结构
4.4 综合实例
习题四
第5章 数组
5.1 数组的概念
5.2 静态数组和动态数组
5.2.1 静态数组
5.2.2 动态数组
5.2.3 数组在内存中存放的顺序
5.2.4 数组的清除
5.3 数组的基本操作

第一图书网, tushu007.com

5.3.1 给数组元素赋初值
5.3.2 数组的输入
5.3.3 数组的整体赋值
5.3.4 数组的输出
5.4 控件数组
5.4.1 控件数组的概念
5.4.2 控件数组的建立
5.5 自定义数据类型数组的应用
5.6 综合实例
5.6.1 数组的排序
5.6.2 数据分类统计
5.6.3 利用文本框进行大量数据的输入
习题五
第6章 过程
6.1 过程的定义
6.2 过程的调用
6.2.1 子过程的调用
6.2.2 函数过程的调用
6.3 参数传送
6.3.1 形参与实参的传送方式
6.3.2 传址与传值
6.3.3 数组参数的传递
6.3.4 可选参数与可变参数
6.4 变量与过程的作用范围
6.4.1 过程的作用域
6.4.2 变量的作用域
6.4.3 静态变量
6.5 递归
6.6 综合实例
6.6.1 查找
6.6.2 加密与解密
6.6.3 用梯形法求定积分
6.6.4 高次方程求根
习题六
第7章 常用控件
7.1 显示图片和图形的控件
7.1.1 重要属性、事件和方法
7.1.2 图形文件的装入
7.2 框架
7.3 为用户提供选择的控件
7.3.1 单选按钮和复选枢
7.3.2 列表框和组合框
7.4 滚动条与滑块
7.4.1 滚动条和滑块共有的重要属性
7.4.2 FlatScrollBar控件特有的重要属性
7.4.3 滑块控件特有的重要属性
7.4.4 滚动条和滑块的事件

第一图书网, tushu007.com

7.5 计时器
7.6 ProgressBar控件
7.7 UpDown控件
7.8 Animation控件
7.9 SSTab控件
7.10 鼠标器和键盘
7.10.1 鼠标器
7.10.2 键盘
7.10.3 拖放
7.10.4 OLE拖放
习题七
第8章 文件
8.1 文件的基本概念
8.1.1 文件说明
8.1.2 文件结构和分类
8.2 文件的打开与关闭
8.2.1 文件的打开
8.2.2 文件的关闭
8.3 文件的读写操作
8.3.1 顺序文件的读写操作
8.3.2 随机文件的读写操作
8.4 常用的文件操作语句和函数
8.5 文件系统控件
习题八
第9章 Visual Basic图形处理
9.1 图形操作基础
9.1.1 坐标系统
9.1.2 自定义坐标系
9.1.3 使用Visual Basic颜色
9.2 图形控件
9.2.1 Line（画线工具）
9.2.2 Shape（形状）
9.2.3 图像框（Image）控件
9.2.4 图片框（Picture Box）控件
9.3 图形方法
9.3.1 PSet方法
9.3.2 Line方法
9.3.3 Circle方法
9.3.4 Point方法
9.3.5 建立绘制曲线的程序
习题九
第10章 界面设计
10.1 对话框控件
10.1.1 通用对话枢
10.1.2 自定义对话框
10.2 菜单程序设计
10.2.1 使用菜单编辑器设计菜单

第一图书网, tushu007.com

10.2.2 用菜单编辑器建立菜单
10.2.3 菜单项的增减
10.2.4 弹出某单
10.3 多重窗体和多文档界面
10.3.1 多重窗体
10.3.2 多文档界面
10.4 工具栏和状态栏
10.4.1 在MDI窗体上建立工具栏的一般步骤
10.4.2 状态栏（StatusBar控件）
10.5 RichTextBox控件
10.5.1 RichTextBox控件
10.5.2 用LoadFile和SaveFile方法打开和保存列
10.5.3 RichTextBox控件的格式化属性
10.5.4 RichTextBox控件的方法
10.5.5 在RichTextBox控件中嵌入对象
10.6 应用程序向导
习题十
第11章 面向对象的编程
11.1 类的创建与应用
11.1.1 类模块的基本概念
11.1.2 类的创建过程
11.1.3 对类的访问
11.2 系统对象
11.2.1 App对象
11.2.2 Clipboard对象
11.2.3 Screen对象
11.2.4 Printer对象和Printers集合
11.2.5 其他系统对象
11.3 文件系统对象模型
11.3.1 Scripting类型库
11.3.2 Filesystemobect对象
11.3.3 Drive对象
11.3.4 Folder对象
11.3.5 File对象
11.3.6 Textstream对象
习题十一
第12章 Visual Basic 6.0与数据库
12.1 数据库管理器
12.2 数据控件的使用
12.2.1 数据控件常用属性
12.2.2 数据绑定控件常用属性
12.2.3 使用数据控件操作数据库中的数据
12.2.4 数据控件上的对象
12.2.5 数据控件的常用方法
12.2.6 数据控件的事件
12.2.7 数据库记录的增删改操作
12.3 SQL语言

第一图书网, tushu007.com

12.3.1 SQL语言的组成
12.3.2 SQL语句的使用
12.4 ADO数据控件
12.4.1 使用ADO数据控件
12.4.2 ADO控件上新增绑定控件的使用
12.4.3 使用数据窗体向导
12.5 数据报表
习题十二
第13章 Visual Basic与多媒体
13.1 调用 Windows API
13.1.1 用API Viewer查看API
13.1.2 API函数声明
13.1.3 使用API函数实例
13.2 编写多媒体应用程序
13.2.1 Multimedia MCI控件
13.2.2 MCI命令
13.2.3 用多媒体控件编程
13.2.4 使用API多媒体函数
13.2.5 多媒体播放器对象的嵌入
习题十三
第14章 ActiveX部件
14.1 制作ActiveX控件
14.1.1 ActiveX控件的制作过程
14.1.2 使用向导创建ActiveX控件
14.2 使用其他应用程序中的对象
习题十四
第15章 Visual Basic与Web编程初步
15.1 DHTML页面设计器
15.1.1 DHTML对象模型
15.1.2 设计DHTML页面的方法
15.2 DHTML页面设计示例
15.3 Visual Basic应用程序的Internet扩展
15.3.1 OpenURL方法
15.3.2 Execute方法
15.3.3 GetChunk方法
习题十五

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com