

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787508411576

10位ISBN编号：7508411579

出版时间：2002-8

出版时间：中国水利水电出版社

作者：刘玉英

页数：184

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

前言

C语言由于既具有高级语言的特点：处理功能强大，表达能力丰富，使用灵活方便，应用范围面广，又具有低级语言的特点，能够实现汇编语言中的大部分功能，可以直接处理字符、位运算、地址和指针运算等，因而成为近年来国内外广泛应用的计算机程序设计语言之一。

C语言具有很强的实用性，既可以用来编写系统软件，也可以用来编写应用软件。

由于它是结构化的程序设计语言，还可非常方便得用于教学。

现在，几乎所有的高等院校都开设了《C语言程序设计》这门课程。

当今世界，人们对计算机知识的渴求使得C语言不仅成为计算机专业学生的必修课，也成为广大非计算机专业学生和计算机爱好者首选的计算机程序设计语言课。

而且，全国和各省的计算机等级考试也都将C语言列为重要的考试内容之一。

本教材的编写是根据多年的教学实践经验，面对学生在学习C语言过程中遇到的实际困难，以适应学生的接受能力，改善学生的知识结构，全面提高学生的综合素质为目的，吸收了当前计算机科学技术发展的最新成果和已有教材的长处，克服了原有教材存在的不足，力求适应教学内容改革的新需要和满足学生学习的新要求。

我们针对当前学生的学习特点，根据C语言教学大纲的要求，精选要点，把握重点，克服难点，压缩冗点，基本上满足了广大学生学习C语言程序设计知识、熟练掌握编程技巧、备考和应考的需要。

本教材的编写出版是集体劳动的成果。

首先，由主编提出编写大纲和编写要求，然后分头编写。

第1章—第4章由张怡芳编写，第5章由刘玉英、杨爱民编写，第6章和第7章由杨爱民编写，第8章由刘玉英编写，第9章由刘玉英、鲁俊生编写，第10章由刘玉英、唐云廷编写，第11章由刘玉英、张怡芳编写，附录部分由刘玉英和杨爱民编辑整理。

最后，全书由刘玉英主编定稿，由唐云廷主审。

本书既可以作为一般高等院校学生学习的教材，也可以作为广大C语言自学者的参考用书。与本书同时出版的还有一本《学习指南与习题解答》，可与本书配套使用。

<<C语言程序设计>>

内容概要

《高等学校计算机基础课程系列教材：C语言程序设计》是根据多位教师多年的教学和实践经验，结合学生在学习C语言过程中遇到的实际困难而编写的，其目的是为了适应学生的接受能力，改善学生的知识结构，全面提高学生的综合素质。

根据C语言教学大纲的要求，编者从精选要点，把握重点，克服难点，压缩冗点出发，将全书编为11章，并在全书的最后——第11章，设计了11个针对性较强的实验。

《高等学校计算机基础课程系列教材：C语言程序设计》的前10章从概述讲起，依次讲述数据类型、运算符与表达式、数据类型、运算符与表达式、数据的输入和输出、C语言的程序结构、数组、函数、编译预处理、指针、结构体和共用体以及文件等。

《高等学校计算机基础课程系列教材：C语言程序设计》既可以作为一般高等院校学生的教材，也可作为C语言自学者的参考用书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 概论 1.1 程序设计与程序设计语言 1.1.1 程序与程序设计 1.1.2 程序设计语言 1.2 C语言概况 1.2.1 C语言发展史 1.2.2 C语言程序设计的初步知识 1.2.3 C语言的特点 1.3 C程序的开发与运行 习题

第2章 数据类型、运算符与表达式 2.1 常量、变量和标识符 2.1.1 常量 2.1.2 变量 2.1.3 标识符 2.2 基本数据类型及其变量、常量 2.2.1 整型数据 2.2.2 浮点型数据 2.2.3 字符型数据 2.2.4 变量的初始化 2.2.5 求数据类型字节数 2.2.6 类型别名 2.3 运算符及其表达式 2.3.1 运算符 2.3.2 表达式 2.4 赋值运算符、算术运算符及其表达式 2.4.1 赋值运算符、复合的赋值运算符及其表达式 2.4.2 算术表达式 2.4.3 增1、减1运算符及其表达式 2.5 逗号运算符 2.6 位运算 2.6.1 逻辑位运算符 2.6.2 移位运算符 习题

第3章 数据的输入和输出 3.1 整型、浮点型数据的输出和输入 3.1.1 数据的输出和输入 3.1.2 整型数据的输出 3.1.3 浮点型数据的输出和输入 3.1.4 不同数据类型数据之间的转换 3.2 字符型数据 3.2.1 字符型数据的输出 3.2.2 字符型数据的输入 3.3 C语言语句 3.3.1 简单语句 3.3.2 复合语句 3.3.3 控制语句 习题

第4章 C语言的程序结构 4.1 C语言的结构 4.2 关系运算和逻辑运算 4.2.1 关系运算符和关系表达式 4.2.2 逻辑运算符和逻辑表达式 4.3 分支选择结构 4.3.1 if-else选择语句 4.3.2 条件运算符 4.3.3 switch语句 4.4 循环结构 4.4.1 if-goto实现循环功能 4.4.2 while语句与do-while语句 4.4.3 for循环语句 4.4.4 循环的嵌套 4.5 break语句和continue语句 4.5.1 break语句 4.5.2 continue语句 4.5.3 break语句与continue语句的比较 4.6 程序设计举例 习题

第5章 数组 5.1 一维数组 5.1.1 一维数组的定义 5.1.2 一维数组的引用 5.1.3 一维数组的初始化 5.2 字符数组与字符串 5.2.1 字符数组的定义和引用 5.2.2 字符数组的初始化 5.2.3 字符数组的输入与输出 5.2.4 字符串处理函数 5.3 二维数组 5.3.1 二维数组的定义和引用 5.3.2 二维数组的初始化 5.3.3 二维字符数组 5.4 程序设计举例 习题

第6章 函数 6.1 函数概述 6.1.1 函数的概念 6.1.2 函数类型说明与函数返回值 6.1.3 对被调用函数的声明 6.2 函数编写实例 6.3 函数调用和参数传递 6.3.1 函数的形参 6.3.2 函数调用 6.3.3 函数参数传递 6.4 函数的嵌套调用和递归调用 6.4.1 函数的嵌套调用 6.4.2 函数的递归调用 6.5 局部变量与全局变量 6.5.1 局部变量 6.5.2 全局变量 6.6 变量的存储类型 6.6.1 静态存储变量 6.6.2 动态存储变量 6.6.3 存储类型小结 6.7 程序设计举例 习题

第7章 编译预处理 7.1 宏定义 7.1.1 符号常量宏定义 7.1.2 带参数的宏定义 7.1.3 宏定义的解除 7.2 文件包含 7.2.1 文件包含的格式 7.2.2 文件包含的作用 7.2.3 文件包含的嵌套 7.3 条件编译 7.3.1 #if...#else...#endif命令 7.3.2 #ifdef...#else...#endif命令 7.3.3 #ifndef...#else...#endif命令 7.3.4 条件编译的作用 7.4 应用举例 习题

第8章 指针 8.1 概述 8.1.1 地址与指针 8.1.2 直接访问和间接访问 8.1.3 指针运算符 8.2 指针变量的定义和运算 8.2.1 指针变量的定义和初始化 8.2.2 指针变量的引用 8.2.3 指针变量的运算 8.2.4 指针变量的应用 8.3 指针与数组 8.3.1 一维数组的地址与指针变量 8.3.2 二维数组的地址与指针变量 8.3.3 二维数组与二级指针 8.4 指针变量作为函数参数 8.4.1 指向变量的指针变量作为函数参数 8.4.2 指向数组的指针变量作为函数参数 8.5 字符型指针与字符串 8.6 指向函数的指针 习题

第9章 结构体和共用体 9.1 结构体类型及其变量 9.1.1 结构体类型及其变量的定义 9.1.2 结构体变量的引用和初始化 9.2 结构体数组 9.3 结构体与指针 9.3.1 指向结构体类型变量的指针 9.3.2 指向结构体数组的指针 9.4 指针与链表 9.4.1 链表的建立和输出 9.4.2 对链表的插入操作 9.4.3 对链表的删除操作 9.5 共用体 9.5.1 共用体的定义 9.5.2 共用体变量的定义与引用 9.6 枚举 9.6.1 枚举变量的定义 9.6.2 枚举变量的应用 9.7 程序设计举例 习题

第10章 文件 10.1 C语言文件概述 10.2 文件类型指针 10.3 文件的打开与关闭 10.3.1 文件的打开 (fopen() 函数) 10.3.2 文件的关闭 (fclose() 函数) 10.4 文件的读与写 10.4.1 字符读写函数 (fputc()、fgetc() 和 putc()、getc()) 10.4.2 字符串读写函数 (fgets() 和 fputs()) 10.4.3 格式读写函数 (fscanf() 和 printf()) 10.4.4 数据块读写函数 (fread() 和 fwrite()) 10.5 文件的定位 10.6 文件的错误检测 10.7 程序设计举例 习题

第11章 C语言上机指导 11.1 TurboC的安装 11.2 使用TurboC的上机步骤 11.2.1 使用TurboC 11.2.2 常见的编译出错信息 11.3 上机实验内容 11.3.1 上机实验总的目的和要求 11.3.2 实验部分 实验一 C语言程序的运行环境和运行一个C语言程序的方法 实验二 数据类型、运算符和表达式 实验三 简单的C语言程序设计 实验四 逻辑运算和判断选择控制 实验五 循环控制 实验六 数组 实验七 函数 实验八 编译预处理 实验九 指针 实验十 结构体和共用体 实验十一 文件 附录1 常用字符与ASCII代码表 附录2 C语言的关键字及其用途 附录3 C语言运算符的优先级和结合方向 附录4 C库函数 附录5 Turbo C编译错误信息 参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>