

### 图书基本信息

书名：<<OpenGL 高级编程与可视化系统开发.高级编程篇>>

13位ISBN编号：9787508413105

10位ISBN编号：7508413105

出版时间：2003-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：和平鸽工作室

页数：501

字数：707000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

OpenGL 是最近几年发展起来的性能优越的开放式三维图形标准，利用它可以创作出具有照片质量的、独立于窗口系统、操作系统和硬件平台的三维彩色图形和动画。

目前，OpenGL 在可视化系统、虚拟现实系统和三维游戏方面得到了广泛地应用。

本书主要介绍如何利用OpenGL图形库开发可视化应用系统，并以实例的方式讲述一些特殊可视化效果的编程方法，包括地形、云彩、海浪、烟雾、粒子系统、飞行器尾焰等，掌握这些物资的制作对于开发高逼真度图形非常重要。

本套丛书深入浅出、内容广泛，可供从事可视化系统开发、三维游戏开发或其他图形应用程序开发的各大专院校学生、教员和研究人员参考，也可作为OpenGL 三维图形编程的培训教程或其他相关专业人士和计算机爱好者阅读。

书籍目录

前言

第1章 OpenGL图形可视化概述

第2章 OpenGL编程基础

第3章 外部三维图形文件的输入与处理

第4章 三维地形的模拟

第5章 蓝天白云的模拟

第6章 星空的模拟

第7章 水的波动的模拟

第8章 粒子系统的模拟

第9章 碰撞检测编程

第10章 LOD技术编程

第11章 火焰的模拟

第12章 爆炸效果的模拟

第13章 霓虹效果的模拟

第14章 对象捕捉的编程

第15章 自然现象的模拟

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>