

## <<C++程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787508414119

10位ISBN编号：750841411X

出版时间：2003-1

出版时间：中国水利水电出版社,

作者：蔡立军

页数：356

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++程序设计教程>>

### 内容概要

《21世纪高职高专新概念教材：C++程序设计教程》全面系统地讲述了C++语言的基本概念、语法和面向对象的编程方法，对C++语言面向对象的基本特征：类和对象、继承性、派生类、多态性和虚函数等内容作了详尽的介绍。

《21世纪高职高专新概念教材：C++程序设计教程》具有丰富的例题，每章后面备有形式多样的练习题。

内容安排上循序渐进、深入浅出，力求通俗易懂、突出重点、侧重应用。

本书从C语言着手，由浅入深，逐步进入C++语言世界。

本书既适合于具有一定的C语言基础的读者学习，也适合于未学习过C语言，但有一定的程序设计基础的读者学习。

本书中所有程序都在Turbo C++3.0和Visual C++ 6.0环境下运行通过。

与本教材配套的《C++程序设计实验指导与实训》中含有实际工程项目开发的完整案例，供读者自学参考。

本书为授课教师免费提供用PowerPoint制作的电子教案。

本书不仅可作为高职高专、大专院校学生C++程序设计教材，也可作为C++语言培训教材和从事计算机软件开发的技术人员的参考书。

## &lt;&lt;C++程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

序前言第1章 绪论1.1 C++的发展历史1.2 C++程序的开发过程1.3 C++的词法与规则1.4 面向对象程序设计1.5 C++程序的构成习题第2章 数据类型和表达式2.1 数据类型2.2 常量2.3 变量2.4 运算符与表达式习题第3章 控制语句3.1 顺序控制语句3.2 选择控制语句3.3 循环控制语句3.4 跳转语句3.5 几个应用程序习题第4章 函数4.1 函数概述4.2 函数的定义与声明4.3 函数的调用习题第5章 数组5.1 一维数组5.2 二维数组5.3 多维数组5.4 数组与函数5.5 数组的应用习题第6章 指针6.1 指针的概念6.2 指针的定义和使用6.3 指针运算6.4 void指针和const指针6.5 指针与数组6.6 动态内存分配6.7 指针与字符串6.8 指针与函数习题第7章 结构体与共用体7.1 结构体的概念7.2 结构体类型变量的定义方法7.3 结构体变量的使用形式和初始化7.4 结构体数组7.5 结构体与指针7.6 结构体与函数7.7 共用体习题第8章 类和对象8.1 类和对象8.2 类对象8.3 构造函数和析构函数8.4 类的初始化8.5 复杂的对象表示8.6 堆与拷贝构造函数8.7 this指针8.8 引用8.9 常类型习题第9章 运算符重载9.1 运算符重载概述9.2 运算符重载的实现9.3 单目运算符重载9.4 双目运算符重载9.5 ->运算符重载9.6 赋值运算符重载9.7 下标运算符重载9.8 运算符new与似delete重载9.9 逗号运算符重载9.10 类型转换运算符重载9.11 运算符重载应用实例习题第10章 静态成员与友元10.1 静态成员10.2 友元10.3 友元应用实例习题第11章 继承和派生类11.1 基类和派生类11.2 单继承11.3 多继承11.4 虚基类11.5 应用实例习题第12章 模板12.1 模板的概念12.2 函数模板12.3 类模板12.4 模板应用实例习题第13章 多态性与虚函数13.1 普通成员函数重载13.2 派生类指针13.3 虚函数13.4 纯虚函数与抽象类习题第14章 I/O流14.1 C++流的概念14.2 格式化I/O14.3 检测流操作的错误14.4 文件流14.5 字符串流习题第15章 异常处理15.1 异常处理概述15.2 异常处理的基本思想15.3 C++异常处理的实现15.4 C++库中的异常类15.5 多路捕获15.6 含有异常的程序设计习题第16章 C++程序设计综合实例参考文献

<<C++程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>