第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD 2004新概念百例>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2004新概念百例>>

13位ISBN编号：9787508418179

10位ISBN编号：7508418174

出版时间：2004-1-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：李富根

页数：345

字数：497000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是一本主要以实例方式来介绍使用AutoCAD 2004进行设计的图书。
全书分为4部分，一共100多个实例。
第一部分主要介绍有关AutoCAD 2004绘图的一些基本知识以及基本绘图命令的输入和执行。
第二部分主要通过一些基本实例的制作，详细介绍AutoCAD 2004基本绘图命令的使用。
第三部分主要通过一些难度比较大的实例的制作，介绍AutoCAD 2004绘图命令的综合使用以及一些高级的绘图技巧。
第四部分主要给出一些实例供读者练习，这些实例给出了最终效果和一些简单的制作步骤和制作要点，而制作过程让读者自己去练和发挥。

本书的每个实例一开始就明其实例内容、效果、涉及的知识要领，然后是其制作的详细步骤。
本书是一本知识和实例相结合的教程图书。

书籍目录

出版者的话前言第一部分 高高兴兴进入AutoCAD 2004第一章 基础知识1.1 AutoCAD 2002概述1.2 AutoCAD 2004新增功能简介1.2.1 新增了Tool Palettes工具栏1.2.2 新增了图案的过渡填充功能1.2.3 绘图区域的全屏显示1.2.4 状态条显示状态的个性化定制1.2.5 设计中心新功能1.2.6 图形编辑的新功能1.2.7 文字和尺寸标注方面的新功能1.2.8 更为方便灵活的定制手段1.2.9 易于开发和集成1.3 AutoCAD 2004的菜单1.3.1 快捷菜单1.3.2 屏幕菜单1.3.3 下拉菜单1.4 AutoCAD 2004的工具栏1.4.1 工具栏的显示控制1.4.2 工具栏的定位1.4.3 工具栏的锁定1.4.4 工具栏的种类1.5 AutoCAD 2004的快捷键1.6 AutoCAD 2004的命令行窗口和命令的输入1.6.1 命令行窗口1.6.2 AutoCAD 2004中命令的插入1.7 AutoCAD 2004的图形文件管理1.7.1 图形文件的打开1.7.2 图形文件的保存1.8 坐标系1.8.1 世界坐标系1.8.2 用户坐标系1.8.3 绝对直角坐标系1.8.4 相对直角坐标系1.8.5 相对极坐标系第二部分 踏踏实实掌握基本操作实例1 真线的艺术——五角星实例2 圆和多义线——圆形卡通笑脸实例3 多边形的应用——M6螺母实例4 多义线的妙用——万花筒图案实例5 圆和圆弧——太极图案实例6 多线的应用——城市马路实例7 弧线的应用——扇形垫片实例8 样条曲线的应用——鱼实例9 曲线与多边形——飞扬的旗帜实例10 填充的艺术之一——交通标志实例11 填充的艺术之二——商品商标实例12 文本与多边形——遥控器实例13 复制命令的应用——鱼群实例14 镜像命令的使用——雪花实例15 偏移的艺术之一——密封垫圈实例16 偏移的艺术之二——磁盘实例17 环形阵列的艺术之一——齿轮实例18 环形阵列的艺术之二——美丽的百合花实例19 环形阵列的艺术之三——车轱辘实例20 矩形阵列的艺术——电视机实例21 偏移和修剪的艺术——吉祥窗花实例22 边界图案填充的艺术——足球实例23 圆角的艺术——麻将牌实例24 对称之美——衣架实例25 旋转的妙用——齿轮的齿牙实例26 等分的妙用——挂钟实例27 多义线和阵列应用——盆花图案实例28 块的插入绚丽的气球——绚丽的气球实例29 线条、修剪和标注——传动轴剖视图实例30 捕捉中点——寻找三角形的重心实例31 捕捉垂足——寻找三角形的垂心实例32 作角平分线——寻找三角形内切圆实例33 作平行线——寻找三角形的外接圆实例34 轴测绘图——骰子实例35 长方体的妙用——看台实例36 球体之美——太阳、地球和月亮实例37 圆柱体的妙用——金箍棒实例38 圆锥体的妙用——陀螺实例39 圆环体的应用——救生圈实例40 楔体的应用——三棱尺实例41 边界曲面的应用——鸟笼实例42 旋转曲线的应用——雨伞实例43 旋转多边形的应用——皮带轮实例44 旋转曲面的应用——强力弹簧实例45 面域的应用——扳手实例46 拉伸命令的应用之一——铜锁实例47 拉伸命令应用之二——花瓶实例48 面域的布尔运算——花砖实例49 布尔运算并集应用——手榴弹实例50 布尔运算差集应用——三孔拱桥实例51 布尔运算交集的应用——精致的螺母实例52 三维镜像命令的应用——羽毛球拍实例53 三维阵列命令的应用——花键轴第三部分 仔仔细细学习综合应用实例54 矩形和修剪命令——办法桌正面视图实例55 线条编辑的应用——住房平面图实例56 多边表的综合应用——录音机实例57 圆和圆弧——手柄平面图实例58 多边形和填充——梅花3实例59 多边形的编辑和阵列——散热器实例60 线条和多边形——水壶实例61 平面图形综合实例之一——端盖剖视图实例62 平面图形综合实例之二——模板实例63 平面图形综合实例三——五角零件实例64 平面图形综合实例四——吊钩实例65 圆柱和圆锥的综合应用——铅笔实例66 圆柱和圆环的综合应用——链条实例67 长方体的应用之一——布艺沙发实例68 长方体的应用之二——茶几实例69 曲面和曲线的应用——椅子实例70 三维实体和旋转曲线的应用——台灯实例71 圆柱和球体的应用——石桌和石凳实例72 建模技术的综合应用——柚木餐桌实例73 布尔运算综合实例之一——手推车小轮实例74 布尔运算综合实例之二——法兰盘实例75 布尔运算综合实例之三——环形办公区实例76 旋转曲面的应用之一——轮幅实例77 旋转曲面的应用之二——连接套轴实例78 三维绘图综合实例之一——平键和齿轮的安装实例79 三维绘图实例二——鼓风机装配图实例80 三维绘图实例三——伟业大厦第四部分 轻轻松松进行实战演练实例81 直线、修剪和图案填充——磨石子地坪实例82 圆和弧线——地球仪实例83 多边形、圆孤和圆——连接传动垫片实例84 镜像命令的练习——蜘蛛实例85 偏移和修剪的综合练习——迷宫图案实例86 圆弧和弧线的综合练习——挂轮支臂实例87 图案填充的练习——标志牌图案实例88 多边形和填充综合练习——地基实例89 平面绘图综合实例——教堂外观实例90 平面绘图综合实例——电脑正面视图实例91 三维基本实体的综合运用——旋具实例92 拉伸和布尔运算——起钉锤实例93 布尔运算综合应用——扳手实例94 三维实体的切换——顶针实例95 三维旋转和布尔运算——套轴实例96 布尔运算和三维绘图命令——离心制动块实例97 旋转曲线和布尔运算命令

——方向盘实例98 三维绘图综合实例——哑铃实例99 三维绘图综合实例——伞状齿轮传动实例100 三维绘图综合实例——小车轮装配图实例101 三维绘图综合实例——连轴器实例102 三维绘图综合实例——连接轴附录 AutoCAD 2004命令集

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com