

<<跟我学Flash时尚动画创作>>

图书基本信息

书名：<<跟我学Flash时尚动画创作>>

13位ISBN编号：9787508418322

10位ISBN编号：7508418328

出版时间：2004-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：高志清

页数：246

字数：368000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<跟我学Flash时尚动画创作>>

内容概要

本书以生动活泼、通俗易懂的语言，由浅入深、由点到面地详细讲述了当前风靡全国的“交互式矢量多媒体制作软件”——Flash MX 2004。

本书共分七章，第一章与第二章作为动画的准备阶段，讲述了Flash MX 2004动画制作的前期准备工作，包括Flash动画的工作环境及各工具、面板的使用；第三章至第六章讲述的内容包括了Flash MX 2004动画制作的方方面面，包括动画基本类型与声音、编辑等知识；第七章作为一个综合章节，通过一个大型范例讲述了整个动画制作流程，从而巩固前面学习的知识。

本书从基础入门，非常适用于喜爱Flash动画设计与制作的读者自学，是一本难得的入门参考书，当然本书也可以用作各种培训学校的Flash动画设计培训教程。

书籍目录

丛书前言本书导读第一章 Flash MX 2004基础入门 1.1 Flash简介 1.2 Flash动画的应用范围与前景 1.3 Flash动画的学习方法 1.4 Flash MX 2004的新增功能 1.5 Flash MX 2004的工作环境 1.6 本章小结第二章 基本图形的绘制与编辑 2.1 Flash中的图形格式 2.2 工具面板中工具的应用 2.3 对象编辑面板详解 2.4 图形绘制应用实例 2.5 本章小结 第三章 Flash MX 2004基础动画 3.1 动画形成的基本原理 3.2 图层与时间轴 3.3 元件与实例 3.4 Flash动画的基本类型 3.5 综合实例 3.6 本章小结 第四章 声音的编辑 4.1 声音文件的导入 4.2 声音文件的压缩 4.3 声音的添加与编辑 4.4 本章小结 第五章 Flash图层特效动画 5.1 图层的编辑与管理 5.2 运动引导层 5.3 遮罩层 5.4 本章小结第六章 Flash简单编程应用 6.1 Flash编程简介 6.2 动作面板的使用 6.3 动作的适用对象 6.4 简单Action动作的应用 6.5 变量的应用 6.6 控制语句的使用 6.7 本章小结第七章 现场实例制作 7.1 房产网站 7.2 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>