

图书基本信息

书名：<<Authorware 7.0精彩设计百例>>

13位ISBN编号：9787508420745

10位ISBN编号：7508420748

出版时间：2004-6

出版时间：中国水利水电出版社

作者：童剑

页数：280

字数：398000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Authorware是多媒体工具软件供应商Macromedia公司的优秀产品，该软件功能强大，应用范围涉及教育、娱乐、科学等各个领域。

最新推出的Authorware 7.0版本较以前的版本有了很大地改进，其功能更加趋于全面化。

本书通过100个精彩实例，由浅入深地介绍了Authorware 7.0设计多媒体的方法与实用技巧。为了方便读者学习与深入理解本书将这100个实例分为3篇，即基础篇、中级篇和高级篇。在每个实例中，除了介绍Authorware 7.0中所提供的基础知识点及编程技巧外，还介绍了Authorware 7.0在其他方面的重要应用及开发技术。

本书体系结构清晰，解释说明详尽，开发实例典型，适合于计算机多媒体制作用户、电视片头制作人员以及对Authorware 7.0感兴趣的用户阅读，也可作为Authorware 7.0培训的参考书。

书籍目录

前言
第一篇 基础篇
实例1 第一次使用Authorware——你好
实例2 图标操作（1）
实例3 图标操作（2）
实例4 插入图片
实例5 插入外部文本
实例6 奥运2008
实例7 我的小屋
实例8 白雪公主
实例9 精彩射门（1）
实例10 精彩射门（2）
实例11 可爱的机器猫
实例12 Flash动画
实例13 按钮交互（1）
实例14 按钮交互（2）
实例15 按钮交互（3）
实例16 数学题
实例17 提示向导
实例18 地球（1）
实例19 地球（2）
实例20 动物乐园
实例21 鸟叫声
实例22 巧对唐诗
实例23 小鸟图案的定向移动
实例24 雨中登泰山
实例25 家庭影院
实例26 自定义Beep下拉菜单（1）
实例27 自定义Beep下拉菜单（2）
实例28 健康咨询
实例29 智力问答
实例30 用户登录
实例31 空当接龙
实例32 密码箱
实例33 冒险岛
实例34 拼图游戏（1）
实例35 拼图游戏（2）
实例36 纪念光盘片头曲
实例37 滚动字幕
实例38 动画播放
实例39 图片演示
实例40 纸牌游戏
实例41 试题抽调（1）
实例42 试题抽调（2）
实例43 图片欣赏
实例44 纪念光盘（1）
实例45 纪念光盘（2）
实例46 纪念光盘（3）
实例47 倒计时
实例48 文件读取
实例49 游标驱动
实例50 时间和日期显示
第二篇 中级篇
实例51 条形渐变
实例52 径向渐变
实例53 扇形渐变
实例54 抢答题
实例55 控制面板
实例56 浏览器
实例57 进度条
实例58 插入幻灯片
实例59 自定义标题栏
实例60 文本闪烁
实例61 控制音量
实例62 相册
实例63 “关于”对话框
实例64 音乐播放器
实例65 掷骰子游戏
实例66 显示文路径

第三篇 高级篇

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>