

## <<GDI+程序设计实例>>

### 图书基本信息

书名：<<GDI+程序设计实例>>

13位ISBN编号：9787508420769

10位ISBN编号：7508420764

出版时间：2004-5-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：周鸣扬,曾洁玫

页数：427

字数：620000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<GDI+程序设计实例>>

### 内容概要

本书详细介绍了与GDI+编程相关的大部分技术细节：GDI+编程规则、GDI+编程基础、GDI+高级应用等。

全书共分为11章 第1、2章介绍了GDI+程序的开发基础及GDI+程序的快速入门。  
第3~5章介绍了GDI+中的画笔、画刷、文本、字体、路径、区域的基本使用。  
第6章和第7章介绍GDI+的坐标变换与色彩变换，以及矩阵的基本编程和使用，第8、9章介绍了GDI+中对图像文件的基本使用及对图像的色彩调整处理。  
第10章介绍了在GDI+中处理图像文件的编码与解码、图像文件格式的转换以及对图形文件属性的修改。  
第11章介绍了GDI+在图像物质处理中的高级编程应用。

本书适合于能够熟练使用C#语言进行程序开发的中高级程序设计人员。  
不论对GDI或GDI+编程熟悉与否，这本书都会从各个角度让读者全面掌握GDI+编程的每一个技术细节。  
同时，对于使用其他语言进行程序开发的读者朋友，本书也可以使其对GDI+的基本原理及高级应用有一个全面的认识。

配上的源代码可以从中国水利水电出版社网站 ([www.waterpub.com.cn](http://www.waterpub.com.cn)) 下载。

## <<GDI+程序设计实例>>

### 书籍目录

前言第1章 C#程序设计基础 1.1 C#语言概述 1.2 C#语言的特点 1.3 值类型 1.4 C#的引用类型 1.5 装箱和拆箱 1.6 C#流程控制 1.7 本章小结 1.8 支手试试第2章 GDI+编程基础 2.1 GDI+体系 2.2 GDI+的新特色 2.3 从GDI编程到GDI+编程 2.4 GDI+编程基本操作 2.5 本章小节 2.6 动手试试第3章 画笔和画刷第4章 文本和字体第5章 路径和区域第6章 GDI+的坐标变换第7章 GDI+的色彩变换第8章 图像的基本原理第9章 图像色彩信息的调整第10章 图形的编码与解码第11章 GDI+图形物质处理编程附录A 绘图平面类函数列表附录B GDI+画笔、画刷类函数列表附录C GDI+文本及字体类函数列表附录D GDI+图形路径类函数列表附录E GDI+图像类函数列表附录F GDI+中所有的枚举列表

<<GDI+程序设计实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>