

图书基本信息

书名：<<3DS MAX家庭装修效果图制作零点飞跃>>

13位ISBN编号：9787508423043

10位ISBN编号：7508423046

出版时间：2004-10-1

出版时间：第1版(2004年1月1日)

作者：高志清

页数：272

字数：411000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书采用文字讲述与多媒体光盘演示紧密结合的方式，系统地讲述了3ds max6制作家庭装修效果图的基本命令和技法，介绍了家庭装修效果图的一些需要注意的理论知识。

本书解说详尽，光盘演示直观生动，非常适合于想进入家庭装修领域的初学者学习，对有一定基础的设计人员也有较高的参考价值。

本书对每个范例的制作都做了精心的准备，力图使例子既漂亮又能突出讲过的命令，以便读者对所学的命令有更为深刻的印象，制作中选用的参数达到最优组合，尽量使制作的结果达到无可挑剔的程度。

本书从实际工作的应用范例入手，将3ds max6的命令与家庭装修效果图制作技巧、创意理念有机地融为一体，命令、概念部分在书中讲述，范例制作过程不仅在书中有详细介绍，在随光盘中也有动态的教学演示。

本书范例经典、制作步骤详尽易懂、具有很强的可读性，不仅适合于读者自学，也非常适合作为各类电脑培训班学习效果图制作的辅助教材。

书籍目录

丛书前言本书导读第一章 家庭装修知识及3ds max6 1.1 家庭装修知识 家庭装修前的准备 选定航装修方案 家庭装修的基本特征 家庭装修的不同风格 居室室内装潢流行趋势的特点 1.2 3ds max6概述 3ds max6的系统要求 3ds max6的工作界面 3ds max6新增功能简介 1.3 家庭装修效果图的制作流程 1.4 本章小结第二章 家庭装修效果图建模篇(一) 2.1 命令篇 创建基础模型 确定对象属性 修改命令面板 2.2 实例篇 起跑——制作古典沙发 加速——制作椅子 冲刺——制作座钟 2.3 本章小结第三章 家庭装修效果图建模篇(二) 3.1 命令篇 二维线形的创建 二维线形修改——编辑样条曲线 3.2 实例篇 起跑——制作一个古典隔断 加速——制作一个圈椅 冲刺——制作一个现代椅子 3.3 本章小结第四章 家庭装修效果图建模篇(三) 4.1 命令篇..... 4.2 实例篇 4.3 本章小结第五章 家庭装修效果图之材质篇 5.1 命令篇 5.2 实例篇 5.3 本章小结第六章 家庭装修效果图之灯光篇 6.1 命令篇 6.2 实例篇 6.3 本章小结第七章 家庭装修效果图(餐厅篇) 7.1 命令篇 7.2 实例篇 7.3 本章小结第八章 家庭装修效果图(起居室篇) 8.1 命令篇 8.2 实例篇 8.3 本章小结

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>