

<<C++程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787508423111

10位ISBN编号：7508423119

出版时间：2005-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：杜四春/银红霞/蔡立军编

页数：347

字数：549000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计>>

内容概要

本书全面系统地讲述了C++语言的基本概念、语法和面向对象的编程方法，对C++语言面向对象的基本特征：类和对象、继承性、派生类、多态性和虚函数等内容作了详尽的介绍。

本书具有丰富的例题，每章后面备有形式多样的练习题。

内容安排上循序渐进、深入浅出，力求通俗易懂、突出重点、侧重应用。

本书不仅可作为高等院校和培训机构C++程序设计教材，也可作为C++语言自学者的自学指导书和计算机工程技术人员参考书。

<<C++程序设计>>

书籍目录

前言第1章 C++简单程序设计 1.1 C++语言概述 1.2 基本数据类型和表达式 1.3 运算符与表达式 1.4 程序的基本控制结构 习题第2章函数 2.1 函数的定义与函数的声明 2.2 函数的调用 2.3 内联函数 2.4 存储类型说明与作用域 习题第3章类和对象 3.1 类和类的定义 3.2 对象和对象的定义 3.3 构造函数与析构函数 3.4 拷贝构造函数 3.5 局部类和嵌套类 3.6 引用 3.7 常类型 习题第4章数组与指针 4.1 数组 4.2 指针 4.3 指针与字符串 4.4 指针与数组 4.5 指针与函数 4.6 void指针与const指针 4.7 类成员指针 4.8 this指针 4.9 动态内存分配 习题第5章继承和派生 5.1 基类和派生类 5.2 单继承 5.3 多继承 5.4 虚基类 习题第6章静态成员与友元 6.1 静态成员 6.2 友元函数 6.3 友元类 习题第7章运算符重载 7.1 运算符重载概述 7.2 运算符重载的实现 7.3 一元运算符重载 7.4 二元运算符重载 7.5 特殊运算符重载 习题第8章模板 8.1 模板的概念 8.2 函数模板 8.3 类模板 习题第9章多态性与虚函数 9.1 多态性 9.2 虚函数 9.3 纯虚函数和抽象类 习题第10章流类库与输入输出 10.1 I/O标准流类 10.2 格式化I/O 10.3 文件流 10.4 字符串流 习题第11章异常处理 11.1 异常处理概述 11.2 异常处理的基本思想 11.3 异常处理的实现 11.4 标准C++库中的异常类 11.5 多路捕获 11.6 含有异常的程序设计 习题第12章 Visual C++环境下Windows程序开发概述 12.1 Visual C++可视化集成开发环境 12.2 创建、组织文件、工程和工作区 12.3 Windows编程基础 12.4 Win32开发 12.5 MFC编程参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>