

<<盛大游戏原画设计精选>>

图书基本信息

书名：<<盛大游戏原画设计精选>>

13位ISBN编号：9787508425566

10位ISBN编号：7508425561

出版时间：2005-1

出版时间：第1版(2005年1月1日)

作者：上海盛大新华网络发展公司

页数：137

字数：187000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<盛大游戏原画设计精选>>

内容概要

游戏原画，是一种富有想像力和概括力的画种，也可以说是一种现代社会相当流行的“世界语”。作为中国游戏界的龙头公司，盛大自行研发了《传奇世界》、《英雄年代》、《神迹》等网络游戏，在游戏界享有盛誉，也受到了上千万玩家的喜爱。

而这些游戏的原画创作，也在一定程度上代表了当今国内游戏原画的精华和水平。

相信本书的品质，将会使每一个读者都得到欣赏的愉悦和原画方面的教益。

精选我国著名网络游戏公司盛大公司自主研发的游戏原画，内容包括草图设计、图面渲染、成图效果等设计过程，南京艺术学院游戏专业的专家对原画设计进行了详细讲解和点评。

全书主要分为“品味原画、理解脚本、造型设计、角色塑造、场景营造、道具设计、视觉效果”等7个方面，从各个角度剖析了原画设计中的各个要素，对原画设计人员及相关专业师生有着很高的参考和实用价值。

<<盛大游戏原画设计精选>>

作者简介

章力，江苏南京人，1974年3月生，现任南京艺术学院尚美分院互动艺术系主任、互动游戏设计工作室主任、南京市电子竞技协会副会长等职。

从工作开始就投身于电脑游戏以及与之相关的多媒体行业中，并于2000年7月至2001年6月在英国MiddleSex大学取得了电子艺术专业的硕士学

<<盛大游戏原画设计精选>>

书籍目录

前言如何品味游戏的角色设计和原画创作从游戏脚本到初级造型——体会《神迹》 充分理解脚本意图 提炼与夸张 《神迹》的场景塑造个性（上）——走进《梦幻国度》 自身比例关系之Q版造型 《梦幻国度》的场景塑造个性（下）——走进《英雄年代》 自身比例关系之传统造型 《英雄年代》的场景关于道具——解析《三国豪侠传》 道具设计的特点 道具与角色的关系 道具自身的个性营造视觉效果——感受《传奇世界》 透视的方法和比例关系 色彩与色调的处理 光影与明暗的协调

<<盛大游戏原画设计精选>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>