

<<多媒体制作技术及应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体制作技术及应用>>

13位ISBN编号：9787508429359

10位ISBN编号：7508429354

出版时间：2005-7

出版时间：水利水电出版社

作者：宗绪锋

页数：276

字数：409000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体制作技术及应用>>

内容概要

本教材针对对应型的人才培养，以多媒体制作技术及应用的实例为主线，系统地讲解了多媒体基础知识，声音、图像、数字视频和计算机动画等多媒体素材的制备技术，以及多媒体软件的开发方法。

主要内容包括：多媒体技术概述、数字音频处理技术、数字图像处理技术、数字视频信息处理技术、计算机动画制作、多媒体教学课件的开发、电子导航系统制作、多媒体应用程序设计和网站设计等。

本教材可供普通高等院校计算机科学技术及相关专业使用，也可作为多媒体爱好者的学习用书，以及作为多媒体技术专业人员的参考用书。

<<多媒体制作技术及应用>>

书籍目录

序前言第1章 多媒体技术概述 本章学习目标 1.1 多媒体基本概念 1.2 多媒体信息的表示 1.3 多媒体计算机系统 1.4 多媒体光盘存储系统 1.5 多媒体辅助设备 1.6 多媒体计算机关键技术 1.7 多媒体的应用及发展前景 本章小结 习题第2章 数字音频处理技术 本章学习目标 2.1 数字音频基础 2.2 音乐合成和MIDI规范 2.3 声卡的应用 2.4 音频数据制作 本章小结 习题第3章 数字图像处理技术 本章学习目标 3.1 色彩基本知识 3.2 图像的数字化过程 3.3 数字图像处理 3.4 用Photoshop7.0制作“风筝文化网站”的图像素材 本章小结 习题第4章 数字视频信息处理技术 本章学习目标 4.1 视频基础知识 4.2 视频的数字化 4.3 数字视频的获取 4.4 数字视频的制作与编辑 本章小结 习题第5章 计算机动画制作技术 本章学习目标 5.1 计算机动画基础 5.2 Flash动画的制作 5.3 GIF动画的制作 本章小结 习题第6章 多媒体教学课件的开发 本章学习目标 6.1 多媒体教学课件的开发过程 6.2 新建一个Authorware文件 6.3 导航交互的设计 6.4 课件中课程导入模块的设计 6.5 双声音解决方案 6.6 练习题的设计 6.7 片头和片尾的制作 6.8 程序调试、打包及发布 本章小结 习题第7章 电子导游系统制作第8章 多媒体应用程序设计第9章 网站设计附录《中华学习机教育软件评审标准及说明》参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>