

<<3DS MAX室内装修>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX室内装修>>

13位ISBN编号：9787508433745

10位ISBN编号：7508433742

出版时间：2006-1

出版时间：水利水电出版社

作者：高志清

页数：230

字数：381000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX室内装修>>

内容概要

本书通过实例讲解，介绍了3ds max 7在室内构件与效果图制作中常用功能及应用方法，使读者能在短期内轻松掌握3ds max 7。

本书共分为8章，主要内容包括椅子、茶几、组合沙发、壁灯、吊灯、门、顶棚、装饰品等室内构件和董事长办公室效果图制作。

本书简单易学，图文并茂，循序渐进，实例丰富，采用边讲边练的方式，使读者轻松掌握3ds max 7室内效果图制作方面的流程和应用技巧。

本书灵活地运用了编辑多边形和编辑网格等方法来完成室内构件与装饰品的制作，只要读者能够耐心地按照书中的步骤或多媒体光盘去完成每一个实例，就会对室内构件的制作有一种新的体会和收获，达到活学活用的目的。

本书具有很强的可读性，适用于初、中级用户，特别适合于那些对3ds max 有一定基础、并想进一步掌握与学习多种建模方法和制作技巧的朋友阅读。

<<3DS MAX室内装修>>

书籍目录

丛书前言	本书导读	第1章 室内装饰设计绪论	1.1 室内设计的内容与分类	1.1.1 室内设计的内容
1.1.2 室内设计的分类	1.2 室内空间构图	1.2.1 室内空间构图要素	1.2.2 空间构图的基本法则	
1.2.3 空间的利用	1.3 室内的建筑装饰	1.3.1 顺棚的装修	1.3.2 墙面的装修	1.3.3 地面的装修
1.4 室内设计与施工工艺	1.4.1 大理石、花岗石地面施工工艺	1.4.2 混凝土及抹灰面刷乳胶漆	1.4.3 小门窗安装	1.5 人体工程学
1.5.1 人体工程学在室内空间的作用	1.5.2 人体尺度与空间的关系	1.6 室内方案设计风格	1.6.1 办公类	1.6.2 文化娱乐类
1.6.3 医疗保健类	1.6.4 展览类	1.6.5 酒店旅游业类	1.6.6 交通运输类	1.6.7 室内家居类
1.7 室内装饰设计的程序	1.8 本章小结	第2章 初识3DS MAX 7	2.1 3ds max 7 的运行环境	2.2 3ds max 7 界面布局简介
2.2.1 工具栏	2.2.2 视图控制区	2.3.3 ds max 7 新增功能初识	2.3.1 【Bridge】(桥接)	2.3.2 【Edit Poly】(编辑多边形)修改器
2.3.3 【Array】(阵列)--【Preview】(预览)	2.3.4 【Paint Selection Region】(绘图选择区域)	2.3.5 【QuickAlign】(快速对齐)	2.3.6 【Render】(渲染)	2.3.7 mental ray 材质
2.3.8 mental ray 3.3 的其他改进一	2.3.9 其他新增功能	2.4 建模前的准备工作及注意事项一	2.4.1 准备工作	2.4.2 注意事项
2.4.3 ds max 建模方法	2.5.1 二维建模	2.5.2 三维建模	2.5.3 插件建模	2.6 室内装饰效果图的制作流程
2.7 效果图制作心得	2.8 本章小结	第3章 室内时尚家具制作	3.1 椅子造型的制作	3.1.1 沙发造型的制作
3.1.2 举一反三--套椅造型的制作	3.1.3 活学活用--躺椅造型的制作	3.2 茶几造型的制作	3.2.1 椭圆形茶几造型的制作	3.2.2 举一反三--圆形茶几造型的制作
3.2.3 活学活用--坐式茶几造型的制作	3.3 本章小结	第4章 室内顶棚及墙面制作	第5章 室内陈设用品制作
第6章 室内门、柜制作	第7章 室内材质与贴图表现	第8章 董事长办公室整体结构的制作		

<<3DS MAX室内装修>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>