

<<Visual Basic程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787508434940

10位ISBN编号：7508434943

出版时间：2006-1

出版时间：中国水利水电

作者：杨小影

页数：283

字数：448000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计基础>>

内容概要

本书采用理论结合实例的方法，遵循理论够用的原则，循序渐进，较全面地讲解了中文VisualBasic6.0的基本功能和面向对象的程序设计方法。

全书共分11章。

第1章主要介绍了面向对象程序设计中的几个概念和VisualBasic程序设计的一般步骤；第2章介绍了Visual Basic的基本语法；第3、4章介绍了VisualBasic常用控件的常用属性、事件和方法；第5章介绍了应用程序界面的设计；第6章介绍了图形设计方法和动画原理；第7章介绍了文件的概念、处理和文件控件；第8章介绍了ActiveX控件的创建和使用；第9章讲述了程序调试与错误处理的方法；第10章详细介绍了VisualBasic中数据库程序设计的方法，并在第11章通过一个完整的实例介绍了信息管理系统的开发过程。

本书逻辑清晰、通俗易懂，并且每章都配合大量实例，使得内容的可操作性大大增强，非常适合高职高专院校的学生做为教材使用，也适用于广大VisualBasic程序设计人员学也可以作为程序设计应用的培训教程。

本书配有电子教案和相关源代码，读者可以到中国水利水电出版社网站免费下载，网址为：<http://www.waterpub.com.cn/softdown>。

<<Visual Basic程序设计基础>>

书籍目录

前言第1章 Visual Basic概述 本章学习目标 1.1 Visual Basic 6.0概述 1.2 面向对象程序设计和事件驱动
1.3 Visual Basic 6.0的安装和启动 1.4 Visual Basic 6.0的集成环境 1.5 工程管理 1.6 一个简单应用程序实例 本章小结 练习与思考第2章 Visual Basic 6.0语言基础 本章学习目标 2.1 程序的书写规则
2.2 数据类型 2.3 变量\常量与函数 2.4 运算符和表达式 2.5 基本语句 2.6 数组 2.7 过程与函数
2.8 综合实例 本章小结 练习与思考第3章 窗体和基本控件 本章学习目标 3.1 基本属性 3.2 窗体
3.3 焦点与Tab键 3.4 命令按钮 3.5 文本框和标签 3.6 基本控件综合实例 本章小结 练习与思考
第4章 常用控件 本章学习目标 4.1 框架 4.2 单选按钮控件 4.3 复选框 4.4 列表框 4.5 组合框
4.6 定时器 4.7 滚动条 本章小结 练习与思考第5章 应用程序界面设计 本章学习目标 5.1 菜单
的规划与设计 5.2 弹出式菜单 5.3 工具栏和状态栏的设计 5.4 MDI窗体 5.5 综合应用 本章小结
练习与思考第6章 图形设计 本章学习目标 6.1 坐标系 6.2 颜色 6.3 图形控件与绘图方法 6.4 图
像和图片框控件 6.5 动画设计 本章小结 练习与思考第7章 文件管理 本章学习目标 7.1 文件管理
控件 7.2 文件及其访问方式 7.3 文件的处理 7.4 通用对话框 本章小结 练习与思考第8章 ActiveX
控件初步应用 本章学习目标 8.1 ActiveX控件概述 8.2 ActiveX控件 8.3 建立和使用ActiveX文档
8.4 综合实例 本章小结 练习与思考第9章 程序调试与错误处理 本章学习目标 9.1 程序调试 9.2
错误处理程序设计 9.3 错误处理实例 本章小结 练习与思考第10章 数据库应用程序开发基础 本
章学习目标 10.1 数据库基础 10.2 Visual Basic 6.0可视化数据管理器 10.3 数据控件和数据绑定控件
10.4 ADO数据控件 10.5 数据环境设计器 10.6 数据报表设计器与报表 本章小结 练习与思考
第11章 管理信息系统的开发 本章学习目标 11.1 管理信息系统的设计方法 11.2 开发实例——学生
信息管理系统 11.3 应用程序的编译与分发 本章小结 练习与思考参考文献

<<Visual Basic程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>