第一图书网, tushu007.com

<<多媒体应用技术基础>>

图书基本信息

书名：<<多媒体应用技术基础>>

13位ISBN编号：9787508436470

10位ISBN编号：7508436474

出版时间：2006-8

出版时间：中国水利水电出版社

作者：刘甘娜

页数：298

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是根据部非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会提出的“多媒体技术及应用”的基本要求经及目前大专院校学生对多媒体应用技能学习的实际需求而编写的，旨在通过本课程学习能较好地运用多媒体制作工具和应用技术进行多媒体应用系统设计和制作。

全书分为7章：多媒体应用技术基础知识、多媒体文字与音频素材处理制作、图像素材处理与制作、计算机动画原理与创作工具、视频制作与媒体合成编辑处理、网络多媒体与网站制作、多媒体应用系统设计基础。

重点是最新版的图像、动画、网页等创作工具的应用学习。

为实现学生自主的开放式教学和加强应用技能训练，突出“练中学”和“例中学”，除精心选择、组织教材内容外，还充分发挥信息教育技术的优势，制作了计算机辅助学习课件光盘（光盘中包含用Power Pooint制作的电子教案）供教师和学生使用。

本书不仅适合于大、专院校、中等职业教育专科学校的在校学生，也适用于社会职业培训、网络教育以及爱好多媒体设计的人员。

<<多媒体应用技术基础>>

书籍目录

总序前言第1章 多媒体应用技术基础知识 1.1 计算机多媒体与多媒体技术的基本概念 1.2 计算机媒体元素概述 1.3 多媒体个人计算机系统硬件支持环境 1.4 多媒体计算机软件支持环境 1.5 多媒体技术的应用 本章小结 思考题与习题第2章 多媒体文字与音频素材处理制作 2.1 文字素材制作 2.2 音频素材的采集与制作 本章小结 思考题与习题 上机练习第3章 图像素材处理与制作 3.1 数字图像处理基础知识 3.2 图像素材的获取 3.3 Windows系统中自带的图像处理工具的基本使用方法 3.4 中文Photoshop CS2教程 3.5 Photoshop处理图像应用专题及综合实例 思考题与习题 上机练习第4章 计算机动画原理与创作工具 4.1 计算机动画创作原理 4.2 网络动画创作工具Flash 4.3 三维动画创作工具3D Studio Max的应用简介 思考题与练习 上机练习第5章 视频制作与媒体合成编辑处理 5.1 视频素材制作 5.2 视频处理软件Adobe Premiere6.5的应用 思考题与习题 上机练习第6章 网络多媒体与网站制作 6.1 网络多媒体技术的基础知识 6.2 多媒体网站与网页的制作 思考题与习题 上机练习第7章 多媒体应用系统设计基础 7.1 多媒体应用系统工程化设计方法与开发过程 7.2 多媒体系统创作工具概述 7.3 多媒体脚本（Scipt)设计 7.4 人机界面设计与交互设计 7.5 多媒体应用系统设计实例——双向嵌入教学过程控制的网络教学系统 思考题与习题 实践练习

编辑推荐

《新世纪电子信息与自动化系列课程改革教材：多媒体应用技术基础（附光盘）》主要介绍了多媒体应用技术概述、多媒体文字与音频素材处理制作、图像素材处理与制作、计算机动画原理与创作工具、视频制作与媒体合成编辑处理、网络多媒体与网站制作、多媒体应用系统设计基础等。
是根据教育部非计算机专业计算机基础课程教学指导委员会提出的“多媒体技术及应用”基本要求，以及目前大专院校学生对多媒体应用技能学习的实际需求而编写的。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com