

图书基本信息

书名：<<3DS MAX室内效果图制作职场操>>

13位ISBN编号：9787508437910

10位ISBN编号：7508437918

出版时间：2006-6

出版时间：中国水利水电

作者：高志清

页数：399

字数：622000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是一本面向3ds max装潢设计初学者的书，共分12章，较为详细地介绍了3ds max系统制作室内效果图经常使用的命令和工具按钮。

内容从介绍3ds max的界面开始，从基本知识的准备、实例的分析直到具体的制作，详细地示意了每个操作步骤，同时配以大量的插图，使读者可以轻松地学会各种效果的设计和渲染，即使是初学者，也能很快地达到应用该软件的目的。

本书以制作实例为先导，范例制作过程在书中有详细介绍，别外“提高篇”和“实践篇”的范例在随书附赠的多媒体光盘中也有动态的教学演示，使读者的学习过程变得轻松而愉悦。

为了便于读者学习，本书的附赠光盘中不仅收录了本书部分范例的动态制作过程以及配音解说，还收录了本书所讲范例调用及最终制作完成的线架文件和贴图文件，光盘中还包括了本书范例所有的渲染图片，读者在学习过程中可以随时调用。

本书适合各种从事建筑效果图设计制作的人员使用，也特别适合作为各类电脑培训班、各类建筑学院和美术学院的主要辅助教材。

书籍目录

丛书前言本书导读第一章 初识3ds max 8 1.1 安装3ds max 8的软硬件要求 1.2 3ds max 8的启动和关闭 1.3 3ds max 8的操作界面 1.4 了解3ds max中的对象 1.5 精确绘图工具 1.6 建筑装潢效果图的制作流程 1.7 本章小结第二章 创建基本模型 2.1 创建标准几何体 2.2 创建扩展几何体 2.3 精彩实例制作实战 2.4 本章小结第三章 二维线形的创建与修改 3.1 二维线形的创建 3.2 二维线形的公共参数 3.3 渲染 3.4 修改命令面板 3.5 二维线形的修改 3.6 精彩实例制作实战 3.7 本章小结第四章 将二维线形转换为三维模型 4.1 【Extrude】(拉伸)命令及应用实例 4.2 【Bevel】(斜切)命令及应用实例 4.3 【Lathe】(旋转)命令及应用实例 4.4 【Bevel Profile】(斜切轮廓)命令及应用实例 4.5 本章小结第五章 三维物体常用的修改命令第六章 三维布尔运算与放样命令第七章 认识3ds max 8的材质第八章 实用材质的编辑制作第九章 室内效果图的灯光与摄像机第十章 场景的渲染第十一章 卧室效果图——建模材质第十二章 卧室效果图——灯光渲染附录一附录二 3D效果图设计制作必备知识

章节摘录

插图

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>