

<<3DS MAX综合小区效果图制作案>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX综合小区效果图制作案例剖析>>

13位ISBN编号：9787508437927

10位ISBN编号：7508437926

出版时间：2006-5

出版时间：中国水利水电出版社

作者：高志清

页数：268

字数：415000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX综合小区效果图制作案>>

内容概要

本书结构严谨、实例经典、实用性极强，全书实例的安排由简以难、层层提高、系统而全面。本书系统地介绍运用3ds max和PhotoshopCS制作室外建筑效果图的方法和技巧，以实例导学的方式阐述室外效果图的制作理论、表现技法以及后期处理等内容，涉及的实例包括常见的室外建筑构件以及常见的建筑物。

读者在学习本书时，应该知识，书中列出的参数，是在实际项目制作过程中经过反复调整得出的，并非在任何情况下都适用，读者应根据具体情况进行相应的调整，建议读者在练习时，不要受参数的约束，多实践、勤思考，体会灯光和材质的相互影响带来的不同效果。

本书不仅适合初学者使用，还可以作为本、专科院校及各类MAX培训班的学习教材，也非常适合那些有一定基础，并想进一步提高MAX应用水平的读者使用。

如果读者在学习过程中遇到令人费解的地方，建议参考科大工作室编著的其他相关教材。

为方便读者的自学和创作，本书附赠一张配套光盘，其中包含书中所有实例的场景文件和经过Photoshop后期处理的效果图，以及本书全部实例的造型线架及渲染效果，对读者的学习和工作有一定的帮助和参考价值。

书籍目录

丛书前言本书导读第一章 效果图制作必备知识 1.1 综合小区建筑表现理论概述 1.2 效果图制作的一般流程 1.3 本章小结第二章 建筑构件的制作 2.1 六角花坛的制作 2.2 室外休闲椅的制作 2.3 遮阳伞的制作 2.4 路灯的制作 2.5 本章小结第三章 别墅效果图的制作 3.1 设计分析 3.2 别墅模型的制作 3.3 别墅材质的调配 3.4 别墅构件的合并 3.5 别墅相机和灯光的设置 3.6 别墅的后期处理 3.7 本章小结第四章 会所效果图的制作 4.1 设计分析 4.2 会所模型的制作 4.3 会所材质的调配 4.4 会所相机和灯光的设置 4.5 会所的后期处理 4.6 本章小结第五章 住宅楼效果图的制作 5.1 设计分析 5.2 住宅楼模型的制作 5.3 住宅楼材质的调配 5.4 住宅楼相机和灯光的设置 5.5 住宅楼的后期处理 5.6 本章小结第六章 综合小区鸟瞰效果图的制作 6.1 设计分析 6.2 综合小区地形的制作 6.3 综合小区建筑构件的合并 6.4 综合小区相机和灯光的设置 6.5 综合小区的渲染输出 6.6 运用Photoshop进行后期处理 6.7 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>