

<<Flash动画简明教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash动画简明教程>>

13位ISBN编号：9787508440132

10位ISBN编号：7508440137

出版时间：2007-1

出版时间：中国水利水电

作者：汪启荣

页数：278

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash动画简明教程>>

内容概要

本书是根据21世纪高职高专计算机规划教材中Flash课程教学大纲的基本要求，在总结近年来教学实践和教学改革经验的基础上，结合学生的反馈意见并借鉴国内外同类优秀教材编写而成的。

Flash是Macromedia公司推出的一款非常优秀的矢量动画制作软件，它具有跨平台、高品质、体积小、可嵌入字体、声音和视频，以及强大的交互功能等特性，使众多网页设计师和动画制作者争相选择。

本书是Flash的基础实用教材，分别讲解了Flash基础、基本绘图、简单动画的生成、创建动画、特殊效果、遮罩的应用、创建交互动画、多媒体的使用、综合示例的创建和动画的发布等知识。

本书在每章开头把要掌握的主要知识点以“学习目标”的形式列出，使学习者有目的地开展学习，从基本操作和实际的操作范例入手，详细讲述制作步骤，在每个实例后都有相应的总结，并且在每章后都有小结和实验检验，可以使学习者巩固所学的知识。

全书结构合理，条理清晰，由浅入深，非常适合Flash初学者使用，可作为高职高专院校Flash课程的教材，也可作为社会培训教材和自学参考书。

<<Flash动画简明教程>>

书籍目录

序前言第1章 Flash基础 1.1 Flash的背景知识 1.2 Flash的工作环境 1.3 Flash的基本概念 1.4 使用辅助工具 1.5 小结 1.6 实践检验第2章 基本绘图 2.1 矢量图与位图 2.2 形状渐变动画实例(线条变换) 2.3 绘图工具 2.4 颜色的填充 2.5 处理文本 2.6 小结 2.7 实践检验第3章 简单动画的生成 3.1 动画原理 3.2 元件、实例和库 3.3 帧的分类和操作 3.4 场景的使用 3.5 简单动画的生成 3.6 小结 3.7 实践检验第4章 创建动画 4.1 创建逐帧动画 4.2 创建运动补间动画 4.3 创建形状补间动画 4.4 多图层动画的创建——环绕光环的制作 4.5 综合示例——雨滴的效果 4.6 小结 4.7 实践检验第5章 特殊效果的制作 5.1 文字的残影效果 5.2 动感反弹小球 5.3 魔法花仙子 5.4 爆炸文字 5.5 小结 5.6 实践检验第6章 遮罩的应用 6.1 聚光灯的效果 6.2 片尾文字 6.3 水波荡漾 6.4 小结 6.5 实践检验第7章 创建交互动画 7.1 ActionScript入门 7.2 利用关键帧的ActionScript控制动画的播放 7.3 利用按钮中的ActionScript控制动画的播放 7.4 利用条件语句生成动画 7.5 利用属性展现动画效果 7.6 组件 7.7 小结 7.8 实践检验第8章 多媒体的使用 8.1 音频的使用 8.2 视频的使用 8.3 制作动画与音乐同步的实例 8.4 小结 8.5 实践检验第9章 综合示例的创建 9.1 综合示例——星星之心的制作 9.2 综合示例——花儿朵朵的创建 9.3 综合示例——字符运动效果 9.4 综合示例——转变效果 9.5 小结 9.6 实践检验第10章 动画的发布 10.1 测试影片 10.2 测试影片的下载速度 10.3 Flash动画的发布 10.4 导出设置 10.5 小结 10.6 实践检验附录A 参考答案附录B Flash中常用快捷键一览表、参考文献

<<Flash动画简明教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>