

<<3DS MAX模块教程>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX模块教程>>

13位ISBN编号：9787508440569

10位ISBN编号：7508440560

出版时间：2007-1

出版时间：中国水利水电

作者：孟男

页数：172

字数：275000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX模块教程>>

内容概要

3DS MAX是一门涉及知识面很广、特别强调实践技能的课程。

传统的教学方法理论与实践脱节，教学内容不连贯、不系统，教学难度大。

采用模块化教学方法，现场教学、讲授和实践相结合，明显提高了学生的实际动手操作能力，提高了知识、技能的掌握效率，使理论与实践真正地结合起来。

本书从应用和技能训练的角度出发，依据模块化教学的特点，深入浅出地介绍了有关的基础知识和基本技能，根据高等职业学校学生的实际情况，适当减少理论知识的比重，重点在知识的应用和技能的训练上，为此在教材的每个模块中都安排了相当数量的练习与实践。

本书适用于高等职业院校计算机及应用专业，各极计算机3DS MAX基础培训课程，同时也可供三维制作爱好者自学参考。

<<3DS MAX模块教程>>

书籍目录

前言模块一 3DS MAX基础知识 学习指导单 信息资料单 信息资料单一 安装和启动3DS MAX 信息资料单二 设置3DS MAX的窗口布局 信息资料单三 认识和使用3DS MAX的菜单 信息资料单四 了解和使用3DS MAX工具栏 技能单 技能一 镜像复制物体 技能二 阵列复制物体,制作DNA双螺旋 技能三 调节多个物体的重心 技能四 制作圆柱滚动动画 模块小结 作业单 考核单模块二 建模篇 学习指导单 信息资料单 信息资料一 制作二维图形 信息资料二 制作三维图形 信息资料三 编辑修改器的使用 技能单 技能一 合成建模——MORPH变形动画 技能二 合成建模——SCATTER分散毛毛虫 技能三 合成建模——布尔运算骰子 技能四 合成建模——TERRAIN山形 技能五 二维三维组合建模——螺旋梯 技能六 二维三维组合建模——用2D线条制作商标 技能七 利用编辑修改器建模——柱子 技能八 利用编辑修改器建模——足球 技能九 利用编辑修改器建模——茶壶 技能十 利用编辑修改器建模——钻石 技能十一 利用编辑修改器建模——床 技能十二 利用编辑修改器建模——电脑 技能十三 放样法建模 模块小结 作业单 考核单模块三 正向运动与反向运动动画 学习指导单 信息资料单 信息资料单一 层级命令面板 信息资料单二 设置正向运动和反向运动 信息资料单三 创建正向运动 信息资料单四 创建反向运动 信息资料单五 创建运动命令面板的操作 技能单 技能一 创建反向运动动画——机械手 技能二 创建反向运动动画——链锤 技能三 创建反向运动动画——活塞 模块小结 作业单 考核单模块四 材质编辑 学习指导单 信息资料单 信息资料单一 建立与编辑基本材质 信息资料单二 创建贴图与复合材质 信息资料单三 效果欣赏 技能单 技能一 复合材质之双面材质 技能二 复合材质之混合材质 技能三 复合材质之多重/子物体材质 技能四 复合贴图之合成贴图 技能五 复合贴图之梯度贴图 模块小结 作业单 考核单模块五 环境设置模块六 动画合成附录 3DS MAX快捷键总览参考文献

<<3DS MAX模块教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>