

<<3DS MAX 8公共空间经典设计>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 8公共空间经典设计>>

13位ISBN编号：9787508442532

10位ISBN编号：7508442539

出版时间：2007-1

出版时间：中国水利水电

作者：李九宏

页数：424

字数：27

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX 8公共空间经典设计>>

内容概要

本书从实际工作中的典型范例入手，将3ds max 8、Lightscape、Photoshop CS2中的操作和室内外效果图制作技巧、设计理念融为一体，图文并茂、深入浅出，具有很强的可读性。

本书对各种风格的实例效果图制作进行讲解，从简单的小型实例模型到大型的复杂实例，从在3ds max 8中材质编辑、灯光设定、摄影机角度调整，到在Lightscape中进行灯光调整、光能传递，以及在Photoshop CS中进行后期制作，详细介绍了效果图制作的手法和过程。

本书内容独立成章，深入浅出，循序渐进地引导初学者快速入门，提升中级读者的效果图制作技术，让高级读者进一步补充高级制作的技巧。

本书结构清晰，语言流畅，展现了许多新的室内外场景制作理念，以供学习者参考借鉴，是一本内容较全面的公共空间设计教材，既可作为自学、社会培训用书，也可作为高等院校的教材。

本书配套光盘的内容与各个章节相对应，主要有：实例文件、常用模型、贴图、Lightscape文件以及通过Photoshop CS后期处理的效果图等。

<<3DS MAX 8公共空间经典设计>>

书籍目录

前言第1章 构建公共空间设计工作站 1.1 设计工作的程序和注意问题 1.2 常见的室内设计风格和特点 1.3 使用计算机制作效果图的流程 1.4 3ds max 8软件简介 1.5 Lightscape2004简介 1.6 Photoshop CS2简介 1.7 本书导读 1.8 本章小结第2章 宾馆大厅设计 2.1 构思 2.2 创建模型 2.3 创建摄影机 2.4 编辑材质 2.5 创建灯光 2.6 输出Lp文件格式 2.7 应用Lightscape软件调整图像效果 2.8 应用Photoshop CSs软件调整图像效果 2.9 本章小结第3章 中通空间设计 3.1 构思 3.2 创建模型物体及质感表现 3.3 创建摄影机 3.4 创建灯光 3.5 输出Lp文件格式 3.6 应用Lightscape软件调整图像效果 3.7 应用Photoshop CSs软件调整图像效果 3.8 本章小结第4章 会议室设计 4.1 构思 4.2 创建模型物体及质感表现 4.3 创建摄影机 4.4 创建灯光 4.5 输出Lp文件格式 4.6 应用Lightscape软件调整图像效果 4.7 应用Photoshop CSs软件调整图像效果 4.8 本章小结 第5章 洗浴中心外观设计第6章 多功能厅设计第7章 酒店大厅设计第8章 餐厅设计第9章 电脑展厅设计附录A附录B附录C

<<3DS MAX 8公共空间经典设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>