

<<Flash 8中文版经典实例制作>>

图书基本信息

书名：<<Flash 8中文版经典实例制作>>

13位ISBN编号：9787508442549

10位ISBN编号：7508442547

出版时间：2007-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：林晓珊

页数：329

字数：518000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash 8中文版经典实例制作>>

### 内容概要

本书精选了22个Flash制作的动画实例，涵盖了Flash 8各种常用功能合作方法。

例子的选取安排由浅入深，从最开始功能较简单的例子到最后综合运用各种物资和技巧制作出来的复杂的游戏和应用程序，使读者可以逐步深入了解和掌握Flash 8是如何制作出精美动画的，本书不仅适合Flash动画的初学者学习，也适合具有中级水平的Flash动画制作者、从事网页多媒体制作的用户作为辅助教材。

本书最大的特点是实战性较强。

精心挑选的实例中包含了笔者对Flash动画制作的心得体会，还有一些动画制作的小窍门和技巧，在实际应用中可以引导读者思考，激活读者的思路，从而在了解Flash 8各种功能使用方法的同时，受到启发、拓宽思路，在实际工程遇到类似的任务时有所借鉴。

另外，在本书的例子中，还有相当的篇幅是利用Flash进行美工制作的介绍，用简单的手绘线条和图形完成动画的美工设计，希望对读者能有所启发，在美工方面有所提高。

## <<Flash 8中文版经典实例制作>>

### 书籍目录

前言基础篇 实例1 “心心相映”按钮 实例2 立体图标 实例3 书写文字 实例4 电子贺卡效果篇 实例5 倒计时 实例6 翻页过渡 实例7 雷达扫描 实例8 文字特效集 实例9 神奇曲线 实例10 随机背景交互篇 实例11 放大镜 实例12 变色灯泡 实例13 360度世界地图 实例14 动态菜单游戏篇 实例15 打字练习 实例16 老鼠啃骨头 实例17 智力拼图 实例18 打地鼠综合篇 实例19 计算器 实例20 电子闹钟 实例21 Windows 窗口 实例22 下载进度检测

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>