

<<C++Builder程序员成长攻略>>

图书基本信息

书名：<<C++Builder程序员成长攻略>>

13位ISBN编号：9787508442839

10位ISBN编号：7508442830

出版时间：2007-4

出版时间：中国水利水电出版社

作者：蒙祖强

页数：556

字数：889000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++Builder程序员成长攻略>>

### 内容概要

C++ Builder 6继承了C语言简洁、快速的优点，采用面向对象的软件工程设计方法和可视化界面设计技术，融合了Windows编程、数据库编程、网络编程等技术，使得程序员可以快速高效地开发出高质量的Windows应用程序。

本书主要从编程知识获取和历练的角度出发介绍C++ Builder应用程序的编程技能和开发方法，共分12章。

第1章介绍C++ Builder 6集成开发环境；第2章介绍Borland C++及面向对象编程技术；第3章介绍GUI应用程序开发；第4章介绍动态链接库；第5章介绍C++ Builder 6中的Windows编程实例；第6章介绍绘图设计与多媒体应用开发；第7章介绍SQL Server 2000的基本操作和SQL语言语法；第8章介绍使用BDE开发数据库的方法；第9章介绍BDE数据库开发实例；第10章介绍使用ADO开发数据库的方法；第11章介绍Multi-Tier数据库应用程序开发技术；第12章介绍使用ADO开发数据库的应用实例。

本书内容丰富、实例详尽（提供所有的源代码），涉及知识面广，逻辑层次清楚，图文并茂，紧跟C++编程技术的发展趋势，是一本从事C++ Builder应用程序开发的优秀参考书，适合于具有一定编程经验的程序员、开发人员和C++ Builder爱好者，也适合于具有丰富开发经验的系统分析员、系统测试员、企业IT经理等，同时也是C++ Builder初学者迅速提高编程水平的一本优秀的参考书。

## &lt;&lt;C++Builder程序员成长攻略&gt;&gt;

## 书籍目录

前言	第1章 C++Builder 6集成开发环境	1.1 C++Builder概述	1.1.1 关于C++Builder 6
	1.1.2 C++Builder与Delphi的比较	1.2 C++Builder 6的安装	1.3 C++Builder 6的IDE主界面
	1.4 菜单和工具栏	1.4.1 File菜单	1.4.2 View菜单
		1.4.3 Project菜单	1.4.4 Run菜单
		1.4.5 Tools菜单	1.4.6 快捷工具栏
	1.5 组件面板	1.6 代码编辑器	1.7 窗体设计器
	1.8 对象观察器	1.9 工程管理器	1.10 对象树浏览器
	1.11 创建第一个应用程序	1.11.1 创建一个新的工程	1.11.2 程序窗体设计
		1.11.3 编写程序代码	1.11.4 运行程序
小结	第2章 Borland C++及面向对象编程技术	2.1 C++Builder 6的编程语言	2.1.1 C++Builder 6的编程语言特点
	2.1.2 C++Builder 6文件及其结构分析	2.2 C++Builder 6中的语法要素	2.2.1 在C++Builder 6中创建第一个C++程序
	2.2.2 字符集、关键字及标识符	2.2.3 常量与变量	2.3 C++的数据类型
	2.3.1 基本数据类型	2.3.2 枚举类型	2.3.3 结构体类型
	2.3.4 联合体类型	2.4 基本运算	2.4.1 赋值运算与赋值表达式
	2.4.2 算术运算	2.4.3 逻辑运算和关系运算	2.4.4 位运算
	2.4.5 指针和地址运算	2.4.6 访问成员运算和其他运算	2.5 C++流程控制
	2.5.1 if语句	2.5.2 switch语句	2.5.3 for语句
	2.5.4 while语句	2.5.5 跳转语句	2.6 数组与字符串
	2.6.1 一维数组	2.6.2 二维数组	2.6.3 字符串与字符数组
	2.7 指针	2.7.1 指针的概念及其定义	2.7.2 指针的赋值和引用
	2.7.3 指针运算	2.8 面向对象编程技术	2.8.1 类和对象
	2.8.2 类的定义	2.8.3 对象的创建和引用	2.8.4 构造函数和析构函数
	2.8.5 类的继承	2.8.6 函数重载	2.9 C++Builder常用类
	2.9.1 String类(字符串类)	.....第3章 开发C++Builder GUI应用程序	
第4章	动态链接库	第5章	C++ Builder 6中的Windows编程实例
第6章	绘图设计与多媒体应用开发	第7章	在SQL Server 2000中熟悉SQL查询语言
第8章	使用BDE的数据库开发	第9章	BDE数据库开发实例——图书借阅管理系统
第10章	使用ADO的数据库开发	第11章	Multi-Tier数据库应用程序开发技术
第12章	使用ADO开发的数据库应用实例——房屋管理所业务管理系统		

<<C++Builder程序员成长攻略>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>