

<<Flash基础教程与创作实例>>

图书基本信息

书名：<<Flash基础教程与创作实例>>

13位ISBN编号：9787508442891

10位ISBN编号：750844289X

出版时间：2007-3

出版时间：水利水电

作者：王立新

页数：292

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash基础教程与创作实例>>

### 内容概要

本书共分14章，以实例操作和任务驱动为出发点，从最基本的软件使用和操作技巧开始，逐步带领您进入绚丽多彩的Flash世界。

全书系统、全面地介绍了Flash8的新增功能，主要包括：基础知识、图形绘制与编制、使用元件、文字效果、图层应用、实例和库动画制作与编辑、使用滤镜和混合、多媒体声音和视频的处理以及如何测试与发布Flash作品。

本书的特色部分为Flash特效制作以及Flash与ASP技术结合使用等内容，另外，本书综合实例部分内容是作者多年来教学和设计作品的阐述。

本书可作为高等院校Flash基础教程教材，也可作为广大设计爱好者的参考书籍，同时还可用作各类Flash培训班的参考教材。

## <<Flash基础教程与创作实例>>

### 书籍目录

序前言第1章 Flash8快速入门 1.1 Flash动画及其制作流程 1.2 Flash8的工作界面 1.3 设置Flash8的工作环境 1.4 实例操作 本章小结 习题一第2章 Flash8基本操作 2.1 创建Flash动画文件 2.2 其他操作 2.3 实例操作 本章小结 习题二第3章 图形绘制与编辑 3.1 使用图形绘制 3.2 图形调整 3.3 对象选择 3.4 对象操作 3.5 颜色设置和图形填充 3.6 添加文本 3.7 实例操作 本章小结 习题三第4章 导入图形图像文件 4.1 导入图形图像 4.2 编辑导入的位图图像 4.3 实例操作 本章小结 习题四第5章 使用元件、实例和库 .....第6章 使用图层第7章 动画制作与编辑第8章 创建交互式动画第9章 使用滤镜和混合第10章 添加声音第11章 使用视频第12章 测试与发布Flash作品第13章 Flash特效制作第14章 综合实例附录参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>