

<<CorelDRAW基础教程>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW基础教程>>

13位ISBN编号：9787508443034

10位ISBN编号：7508443039

出版时间：2007-2

出版时间：中国水利水电出版社

作者：栗青生

页数：265

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CorelDRAW基础教程>>

内容概要

本书根据高等学校新时期人才培养中对“计算机图形绘制及图像处理”的具体要求，从设计、开发和应用的角度，以循序渐进的方式，由浅入深地综合讲述利用CorelDRAW X3进行图形绘制及图像处理的方法与技巧。

本书主要内容有：CorelDRAW简介，CorelDRAW X3图形绘制与编辑工具的使用方法和技巧，对象的排列编辑与造形，文本工具与文本处理的方法和技巧，图形及色彩效果处理技术，位图和矢量图的处理技术，透镜及滤镜的应用方法和技巧等。

书中语言精练，实例丰富，具有“系统、实用、通俗”的特点，在编写方法上注重学生基本技能和创新的培养，突出实用性。

对每一个知识点的讲授精心设计了相应的综合实例，方便读者灵活、准确、全面地掌握所学知识。

书中引用了作者亲身实践的大量实例，还介绍了一些CorelDRAW X3在相关专业和领域的应用技能和技巧。

本书配有多媒体教学课件和辅导网站，可以方便教师和学生的学习。

本书可作为普通高等院校相关专业的“计算机图形绘制及图像处理”课程的教学用书，也可作为CorelDRAW初学者和CorelDRAW图像设计爱好者的自学参考书。

<<CorelDRAW基础教程>>

书籍目录

序前言第1章 平面设计与CorelDRAW简介 教学目标 重点与难点 1.1 平面设计简介 1.2 CorelDRAW简介 1.3 CorelDRAW快速入门 本章小结 习题一第2章 CorelDRAW的基本操作 教学目标 重点与难点 2.1 鼠标的基本操作 2.2 菜单操作命令 2.3 绘图工具箱的操作 2.4 工作区的定制 2.5 辅助线的设定 2.6 设计案例：邮票和心形壁画的制作 本章小结 习题二第3章 图形绘制及编辑 教学目标 重点与难点 3.1 基本几何图形的绘制 3.2 线的绘制 3.3 轮廓笔 3.4 交互式连线和度量工具 3.5 智能绘图工具 本章小结 习题三第4章 对象的编辑和图形 教学目标 重点与难点 4.1 对象造型 4.2 对象编辑 4.3 利用节点进行形状编辑 4.4 案例制作：喜庆图案 本章小结 习题四第5章 图形的特殊效果 教学目标 重点与难点 5.1 交互式调和特效 5.2 交互式轮廓特效 5.3 交互式变形特效 5.4 交互式封套特效 5.5 交互式立体特效.....第6章 文本处理第7章 透镜应用和图框裁剪第8章 滤镜的应用第9章 图层管理与版式控制第10章 案例集锦附录 习题答案参考文献

<<CorelDRAW基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>