

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计上机指导与习题集解答>>

13位ISBN编号：9787508443270

10位ISBN编号：7508443276

出版时间：2007-3

出版时间：水利水电

作者：李素若

页数：256

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

C语言是国内外广泛使用的计算机语言。

许多高校都开设了“C语言程序设计”课程。

初学者对程序设计都有一个感觉，看别人写的程序，好像挺明白的，一旦要自己编写一个程序，就感到无从下手。

这是因为程序设计是一门对实践环节要求很高的课程，初学者要想真正学会C语言程序设计，最重要的要抓住两个关键环节：一是多做程序设计的习题，多编程；二是多上机，写在纸上的程序看上去没有错误，但只有上机调试才能验证是否正确。

因此，我们编写了这本上机指导与习题集解答。

《C语言程序设计上机指导与习题集解答》包括三个部分。

第一部分是“C语言上机指导”。

介绍了Turbo C 2.0、Turbo C++3.0和Visual C++6.0集成环境下的上机方法。

其中主要介绍了turbo c 2.0的详细操作过程，特别是对turbo 2.0的调试过程做了很详细的说明，给予初学者很大的帮助。

考虑到现在正在学习“C语言程序设计”的部分读者将来会继续学习“c++面向对象程序设计”，因而在这部分中介绍了turbo C++3.0和Visual C++6.0中的部分功能及c语言程序在这两个环境下的编辑、编译、连接、运行和调试的方法。

《C语言程序设计上机指导与习题集解答》的附录I 中有Turbo c 2.0编译出错信息说明，当编译出错时可以查阅相关出错信息的详细解释。

第二部分是“上机实验安排”。

在这部分中提出了上机实验的要求和步骤，实际上也是给读者灌输软件开发过程中的一般步骤，同时给出了试验报告的书写样本供读者参考。

在实验的总体安排上主要跟教材《c语言程序设计》(任正云、李素若主编)相配合，根据教材中每章的内容来设计实验。

在每次实验中首先拿出3~4个案例来引导读者去上机实践，来加深对本章内容的理解，紧接着又设计4~5个上机习题供读者练习，使初学者能循序渐进地完成本次实验。

第三部分是“《c语言程序设计》习题和参考解答”。

在这部分中包括了水利水电出版社出版的《C语言程序设计》(任正云、李素若主编)一书的全部习题和参考答案。

对于部分题目除了给出答案外，还给出了分析过程。

这部分题目一般都是容易出错和容易混淆的，通过进一步讲解可以帮助读者提高对c语言的基本概念、算法和各种规则的理解。

需要特别强调的，《C语言程序设计上机指导与习题集解答》给出的程序并非惟一正确的解答，对同一个题目可以编出多种程序，我们给出的只是其中的一种，甚至不一定是最佳的一种。

对于有些题目，我们给出了两种答案，供读者参考和比较，以启发思路。

读者在使用《C语言程序设计上机指导与习题集解答》时，千万不要照抄照搬，我们只是提供了一种参考答案，读者完全可以编写出更好的程序。

《C语言程序设计上机指导与习题集解答》附录I、II中将部分读者很关心的全国计算机等级考试大纲和近3年的全国计算机等级考试二级笔试试题(C语言)列出，并将每次考试试题的参考答案也列出供读者参考和学习。

## 内容概要

本书是中国水利水电出版社出版的《C语言程序设计》的配套教材。书中内容分三个部分，第一部分是“C语言上机指南”，这部分介绍了Turbo C 2.0、Turbo C++ 3.0和Visual C++ 6.0集成环境下的上机方法；第二部分是“上机实验安排”介绍了程序设计实验的一般步骤，并给出了一份上机报告的样例，并精心设计了11套上机实验题，每套实验都给出了实验目的、要求和内容，帮助读者在实验中进一步理解所学知识；第三部分是“《C语言程序设计》习题和参考解答”，这部分对教材中的每道习题都给出了详细的解答，有些习题还给出了不同的解题方法。本书的附录中将最近三年的全国计算机等级考试二级C语言的笔试试题和参考答案列出，以供读者学习。

本书可作为高校学生学习C语言程序设计课程的辅导教材，也可以作为C语言自学者的参考教材。

书籍目录

前言 第一部分 C语言上机指导 1.1 C语言概述 1.2 Turbo C概述 1.3 Turbo C2.0的安装  
 1.4 Turbo C2.0的启动 1.5 Turbo C2.0的工作窗口 1.6 Turbo C2.0主菜单中各项菜单功能介绍  
 1.7 编辑文件 1.8 Turbo C2.0工作环境配置 1.9 编译和连接 1.10 运行 1.11 调试第2  
 章 Turbo C++3.0上机操作 2.1 Turbo C++3.0系统的建立 2.2 C文件的建立 2.3 对多文件  
 程序进行编译和连接 2.4 程序动态调试方法第3章 Visual C++6.0上机操作 3.1 使用VC++6.0调  
 试程序一般步骤 3.2 启动VC++ 3.3 新建或打开C程序文件 3.4 程序保存 3.5 执行程序  
 3.6 关闭程序工作区 3.7 命令行参数处理 3.8 程序调试第二部分 上机实验安排 第1章  
 程序设计实验的一般步骤 1.1 问题分析 1.2 设计测试计划 1.3 设计程序方案 1.4  
 编写程序 1.5 上机调试 1.6 实验总结与实验报告内容 1.7 实验报告样例 第2章  
 实验安排 2.1 熟悉TC环境下运行C程序实验 2.2 数据类型、运算符和表达式实验 2.3  
 最简单的C程序设计实验 2.4 逻辑结构程序设计实验 2.5 循环结构实验 2.6 数  
 组实验 2.7 函数实验 2.8 指针实验 2.9 结构体、共用体实验 2.10 位运算  
 实验 2.11 文件实验第三部分 《C语言程序设计》习题和参考解答 第1章 C语言程序设计  
 基础 第2章 C语言数据类型与基本操作 第3章 顺序结构程序设计 第4章 选择结构程序设计  
 第5章 循环结构程序设计 第6章 函数 第7章 数组 第8章 指针 第9章 结构体和  
 共同体 第10章 文件 附录 全国计算机等级考试大纲附录 全国计算机等级考试二级试题附  
 录 Turbo C编译出错信息参考文献

## 章节摘录

c++语言是在c语言的基础上发展而来，它增加了面向对象的编程，成为当今最流行的一种程序设计语言。

Visual c++6.0是由微软公司开发的，面向Windows编程的c++语言工具。

它不仅支持c++语言的编程，也兼容c语言的编程。

由于Visual c++6.0被广泛地用于各种编程，使用面很广。

这里简要地介绍如何在Visual c++6.0下运行c语言程序。

3.1 使用VC++6.0调试程序一般步骤 在使用Visual c++6.0调试程序之前，必须先了解项目和项目工作区两个概念。

项目(Project)是一组相互关联的文件，是将一个应用程序中需要的所有文件组成一个有机的整体，一般包括源文件、头文件、资源文件等。

而项目文件必须在某个项目工作区(Workspace)的管理之下，一个项目工作区可以包含一个以上的项目。

使用Visual C++6.0调试程序的大致步骤是： (1)创建一个项目工作区(Workspace)。

(2)在项目工作区中新建一个项目(Project)。

也可以将上面两步合并，在建立新项目的同时创建项目工作区。

(3)在项目中建立源文件、头文件等(或将这些文件添加到项目中)。

(4)编辑项目中的源文件、头文件。

(5)连接、编译应用程序。

(6)运行应用程序。

注意：如果不先创建项目工作区(Workspace)和项目(Project)，而直接创建源文件，当编译该源文件时会提醒没有项目工作区(Workspace)和项目(Project)，选择“确定”按钮会自动创建一个默认的项目工作区(Workspace)和项目(Project)。

3.2 启动VC++

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>