

<<Java课程设计案例精编>>

图书基本信息

书名：<<Java课程设计案例精编>>

13位ISBN编号：9787508444505

10位ISBN编号：7508444507

出版时间：2007-4

出版时间：中国水利水电出版社

作者：黄晓东

页数：291

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java课程设计案例精编>>

### 内容概要

本书是一本为Java学习者在基础内容学习结束后进行课程设计时提供参考的指导书，其中选用了应用中最典型、最实用的10个案例。

它们之间互相独立，读者可以对每一个案例进行上机实验，也可以只选择与自己相关的案例上机实验。

这些实例各有特色，总体来说分为3种：基本语言和算法、游戏、MIS系统。

其中，MIS系统占大多数。

第一个案例主要是算法的实现，用Applet来编制整个程序。

这样既可以使读者对算法的实现有一定的了解，也可以熟悉一下Java的图形界面、Applet以及Java语言的命名规范。

第二个案例用于进一步理解Java的面向对象的思想，尤其是封装、继承和多态。

第三个案例主要讲解一个游戏，融合了数据结构和面向对象的编程思想。

第五个案例是采用XML技术来建立查询系统。

在第四、六、七、八、九和第十个案例中主要介绍比较完整的MIS系统的开发方法，相应的数据库设计和数据库驱动可以让读者认识到MIS系统的开发不仅仅是一个应用程序的编写过程，而是以软件工程的思想为导向，从可行性研究开始，经过系统分析、系统设计、系统实施等主要阶段的过程。

本书通俗易懂，逻辑严密，从读者学习和实际使用出发安排章节顺序和内容，适合Java初、中级读者使用。

对于希望自学Java语言或想进一步提高Java编程水平的技术人员，本书也是一本不可多得的参考书。

## &lt;&lt;Java课程设计案例精编&gt;&gt;

## 书籍目录

丛书序	第二版前言	第一版前言	案例一 骑士游历程序的开发	1.1 课程设计的目的和意义	1.2
JBUILDER 9基本知识介绍	1.2.1	JBUILDER 9开发平台介绍	1.2.2	工程的建立方法	1.2.3
工程的保存和打开	1.2.4	工程文件的编译和运行	1.2.5	创建骑士游历程序	1.3
程序的设计运行说明	1.3.1	程序的基本组成	1.3.2	程序结构说明	1.3.3
程序效果显示图	1.4	程序源代码及其分析说明	1.4.1	对算法的实现类,采用启发式算法	1.4.2
画图类的设计开发	1.4.3	主调用程序的设计和开发	1.5	小结	1.6
练习案例二 小小画图板的开发	2.1	课程设计的目的和意义	2.2	程序设计的目的和意义	2.2.1
程序基本组成框架和构成	2.2.2	画图板相关操作	2.3	系统功能设计分析	2.4
程序结构说明	2.5	程序绘图效果示意图	2.6	程序源代码及其分析说明	2.7
小结	2.8	练习案例三 俄罗斯方块游戏的开发	3.1	课程设计的目的和意义	3.2
系统功能设计	3.2.1	游戏界面主框架	3.2.2	游戏图形区域界面的显示更新功能	3.2.3
游戏方块的设计	3.3	系统功能设计分析	3.4	游戏主界面设计开发	3.4.1
主界面的布局和控制件放置	3.4.2	主窗体的设计开发	3.5	游戏方块显示区域设计开发	3.5.1
游戏方块下落显示区域的设计开发	3.5.2	游戏方块预览显示区域的设计开发	3.5.3	游戏方块定时更新器的设计开发	3.6
游戏方块设计开发	3.6.1	游戏方块基类的设计开发	3.6.2	游戏方块具体类的设计开发	3.7
小结	3.8	练习案例四 Mini人事管理系统的开发	4.1	课程设计的目的和意义	4.2
系统功能设计	4.2.1	管理系统主界面	4.2.2	上班登记子系统	4.2.3
下班登记子系统	4.2.4	请假登记子系统	4.2.5	信息统计子系统	4.2.6
记录添加子系统	4.3	数据库结构设计	4.3.1	建立时间信息数据库	4.3.2
建立时间信息数据表	4.4	系统功能设计分析	4.5	管理系统主界面设计开发	4.5.1
主界面的布局和控制件放置	4.5.2	主界面的设计开发	4.6	统计信息界面的基类的设计开发	4.7
记录添加界面的基类的设计开发	4.8	上班登记子系统开发设计	4.8.1	上班信息统计界面设计开发	4.8.2
上班信息添加界面设计开发	4.9	下班登记子系统开发设计	4.9.1	下班信息统计界面设计开发	4.9.2
下班信息添加界面设计开发	4.10	请假登记子系统开发设计	4.10.1	请假信息统计界面设计开发	4.10.2
请假信息添加界面设计开发	4.11	信息统计子系统开发设计	4.12	数据库访问子系统的设计开发	4.13
系统时间指示器的设计开发	4.14	小结	4.15	练习案例五 校园IP查询系统的开发	5.1
课程设计的目的和意义	5.2	系统功能设计	5.2.1	校园IP查询系统主界面	5.2.2
IP信息存储子系统	5.2.3	IP信息读取子系统	5.2.4	IP信息查询子系统	5.3
数据库结构设计	5.3.1	建立IP信息数据库	5.3.2	建立IP信息数据表	5.4
系统功能设计分析	5.5	校园IP查询系统主界面设计开发	5.5.1	主界面的布局和控制件放置	5.5.2
主界面的设计开发	5.6	IP信息存储子系统设计开发	5.7	IP信息读取子系统设计开发	5.8
IP信息解析子系统设计开发	5.9	小结	5.10	练习案例六 学生信息管理系统的开发	6.1
课程设计的目的和意义	6.2	系统功能设计	6.2.1	学生信息管理系统主界面.....	案例七
超市管理系统的开发	案例八	高考管理系统的开发	案例九	雇员信息管理	案例十
运动会成绩管理系统					

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>