

<<C语言学习利器>>

图书基本信息

书名：<<C语言学习利器>>

13位ISBN编号：9787508445281

10位ISBN编号：7508445287

出版时间：2007-4

出版时间：水利水电

作者：钟民 毛敏莉

页数：350

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言学习利器>>

### 内容概要

《C语言学习利器：AI-CODE坦克机器人》是“万水编程革命系列”的第一本，把机器人设计与C语言巧妙结合起来，让读者在躲避子弹、前进后退及与对手作战中全面掌握C语言的变量、函数、数组、指针、头文件、结构体、文件流、模块化编程等各个要素。

《C语言学习利器：AI-CODE坦克机器人》从浅入深，侧重于C语言的特性与机器人代码实现。随着C语言水平和机器人策略能力的提高，在最后《C语言学习利器：AI-CODE坦克机器人》还介绍了人工智能及一些极具创意的机器人的设计。

《C语言学习利器：AI-CODE坦克机器人》章节设计合理，符合人脑思维定式，使读者更易掌握各个知识点。

首先定出章节学习目标与任务，其次分析任务，穿插C语言知识与机器人策略，并用代码实现，然后在任务的基础上进行知识点扩展，最后对章节总结要点并给出练习。

《C语言学习利器：AI-CODE坦克机器人》是编程爱好者、大中专学生加快学习的福音，更是计算机老师教学的强有力工具。

《C语言学习利器：AI-CODE坦克机器人》可作为高等院校、高职高专、培训机构的教材。

目前，AI - CODE已经被部分大学作为教学辅助软件使用。

AI - CODE必将改变传统教学，引领新的编程革命。

## &lt;&lt;C语言学习利器&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第一部分 基础篇第1章 C平台与AI-CODE概述1.1 教育理念1.1.1 传统教育1.1.2 游戏教育理念1.1.3 游戏化学习1.2 机器人编程游戏历史。  
1.2.1 AI.CODE的诞生及发展1.2.2 AI-CODE游戏教育系统简介1.2.3 AI.CODE两大主题1.3 程序和算法1.3.1 结构化程序设计方法1.3.2 C语言简介及起源1.3.3 C语言概述1.3.4 C平台和环境说明1.3.5 C与C++语言的异同1.4 快速体验1.4.1 下载并安装AI-CODE1.4.2 快乐竞技之旅1.4.3 虚拟机器人运作平台——AI-Robot1.4.4 图形编辑器——机器人快车1.4.5代码编辑器——CodeCanvas第2章 AI-CODE的数学与物理知识2.1 数学知识2.1.1 坐标系统2.1.2 三角几何学与方向2.1.3 离散数学2.1.4 数学函数2.2 物理知识2.2.1 机器人解剖2.2.2 机器人速度、距离、力2.2.3 子弹能量、热、速度2.2.4 Force与动量守恒定理2.3 基本参数2.3.1 系统时钟2.3.2 其他辅助参数第3章 图形编程——快速步入程序之门3.1 学习目标与任务3.2 机器人快车概述3.2.1 机器人快车的安装与卸载3.2.2 机器人快车简介3.2.3 流程模块拖拉编程3.3 向战场中央靠拢机器人3.4 机器人快车函数封装3.5 小结与练习第4章 我的第一个C机器人4.1 学习目标与任务4.2 编辑、编译、运行C机器人4.3 机器人开发4.3.1 AI-CODE开发目录设置4.3.2 创建First机器人4.3.3 机器人名称与C头文件4.4 FirstRobot结构解析4.4.1 Action与onTick处理函数4.4.2 常用函数4.5 AI-TANK常用头文件4.6 知识扩展4.6.1 C源程序的结构特点4.6.2 经典例子机器人说明4.7 小结与练习第二部分 中级篇第5章 基本运动与C语言基础5.1 学习目标与任务5.2 基本运动策略5.3 直线运动与C基本语法5.3.1 运动原理分析.....第6章 基本瞄准与函数第三部分 高级篇第7章 战争情报员与数组第8章 指针实现避弹避墙第9章 高级机器人与结构体第10章 战略合成、模块化与预处理第11章 机器人异常调试与Record机器人第12章 团队作战的实现第13章 高级调试与绘图机器人第四部分 专家篇第14章 智能机器人第15章 联赛系统、XML与内部机制第16章 AI - CODE外传附录1 章节机器人对照表附录2 知识点参考文献

<<C语言学习利器>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>