

<<C++语言学习利器>>

图书基本信息

书名：<<C++语言学习利器>>

13位ISBN编号：9787508445298

10位ISBN编号：7508445295

出版时间：2007-4

出版时间：水利水电

作者：杜飞雪;陈胜峰 [同作者作品]

页数：400

字数：633000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++语言学习利器>>

内容概要

本书是“万水编程革命系列”的第二本，把机器人设计与C++语言巧妙结合起来，让读者在躲避子弹、前进后退中全面掌握C++语言的变量、函数、数组、类、对象、继承、多态、运算符重载、模板、文件流等各个要素。

本书由浅入深，侧重于C++的特性与机器人代码的实现。

随着C++水平和机器人策略能力的提高，本书最后还介绍了人工智能及一些极具创意的机器人的C++设计。

本书章节设计合理，符合人脑思维定式，更易掌握各知识点。

首先定出章节学习目标与任务，其次分析任务，穿插C++知识与机器人策略，并用代码实现，然后在任务的基础上进行知识点扩展，最后对各章节要点进行总结，并给出练习。

本书是编程爱好者、大中学生加快学习的福音，更是计算机老师教学的强有力工具。

本书可作为高等院校、高职高专、培训机构的教材。

AI-CODE已经被部分院校作为教学辅助软件使用。

AI-CODE必将改变传统教学，引领新的编程革命。

本书所有实例的程序源代码可从中国水利水电出版社网站（<http://www.waterpub.com.cn/sofifdown>）免费下载。

<<C++语言学习利器>>

书籍目录

前言第一部分 基础篇 第1章 C++平台与AI - CODE概述 1.1 教育理念 1.2 机器人编程游戏的历史 1.3 程序和算法 1.4 快速体验 第2章 AI - CODE的数学与物理知识 2.1 数学知识 2.2 物理知识 2.3 基本参数 第3章 图形编辑——快速步入程序之门 3.1 学习目标与任务 3.2 机器人快车概述 3.3 向战场中央靠拢机器人 3.4 机器人快画函数封装 3.5 小结与练习 第4章 第一个C++机器人 4.1 学习目标与任务 4.2 编辑、编译、运行C++机器人 4.3 机器人开发 4.4 FirstRobot结构解析 4.5 初识对象、类与继承 4.6 知识扩展 4.7 小结与练习第二部分 中级篇 第5章 基本运动与C++语言基础 第6章 基本瞄准与函数第三部分 高级篇 第7章 战争情报员与数组、指针 第8章 类和对象实现避弹避墙 第9章 继承、多态实现高级机器人 第10章 战略合成与运算符重载、模板 第11章 异常调试与Record机器人 第12章 团队作战实现 第13章 高级调试与绘图机器人第四部分 专家篇 第14章 智能机器人 第15章 联赛系统、XML与内部机制 第16章 AI - CODE外传附录1 章节机器人对照表附录2 知识点参考文献

<<C++语言学习利器>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>