

<<C#语言学习利器>>

图书基本信息

书名：<<C#语言学习利器>>

13位ISBN编号：9787508445311

10位ISBN编号：7508445317

出版时间：2007-4

出版时间：水利水电

作者：周凤英

页数：348

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C#语言学习利器>>

### 内容概要

《C#语言学习利器：AL-CODE坦克机器人》是“万水编程革命系列”的第四本，把机器人设计与C#语言巧妙结合起来，让读者在躲避子弹、前进后退中全面掌握C#语言的变量、函数、数组、集合、类、对象、继承、多态、接口、文件流等各个要素。

《C#语言学习利器：AL-CODE坦克机器人》由浅入深，侧重于C#的特性与机器人代码的实现。随着C#水平和机器人策略能力的提高，《C#语言学习利器：AL-CODE坦克机器人》最后还介绍了人工智能及一些极具创意的机器人的C设计。

《C#语言学习利器：AL-CODE坦克机器人》章节设计合理，符合人脑思维定式，更易掌握各知识点。

首先定出章节学习目标与任务，其次分析任务，穿插C#知识与机器人策略，并用代码实现，然后在任务的基础上进行知识点扩展，最后对各章节总结要点，并给出练习。

《C#语言学习利器：AL-CODE坦克机器人》是编程爱好者、大中专学生加快学习的福音，更是计算机老师教学的强有力工具。

《C#语言学习利器：AL-CODE坦克机器人》可作为高等院校、高职高专、培训机构的正式教材。

AI-CODE已经被部分院校作为教学辅助软件使用。

AI-CODE必将改变传统教学，引领新的编程革命。

## &lt;&lt;C#语言学习利器&gt;&gt;

## 书籍目录

前言  
第一部分 基础篇  
第1章 C#平台与AI-CODE概述  
1.1 教育理念  
1.1.1 传统教育  
1.1.2 游戏教育理念  
1.1.3 游戏化学习  
1.2 机器人编程游戏历史  
1.2.1 AI-CODE的诞生和发展  
1.2.2 AI-CODE游戏教育系统简介  
1.2.3 AI-CODE两大主题  
1.3 什么是程序和算法  
1.3.1 面向对象程序设计思想  
1.3.2 什么是.NET  
1.3.3 C#语言简介、起源  
1.3.4 C#语言的特点  
1.3.5 C#平台、环境说明  
1.3.6 C#与Java语言的异同  
1.4 快速体验  
1.4.1 下载、安装我的AI-CODE  
1.4.2 我的快乐竞技之旅  
1.4.3 虚拟机器人运作平台——AIROBO  
1.4.4 图形编辑器——机器人快车  
1.4.5 代码编辑器——CodeCanvas  
第2章 AI-CODE的数学与物理知识  
2.1 数学知识  
2.1.1 坐标系  
2.1.2 三角几何学与方向  
2.1.3 离散数学  
2.1.4 数学函数  
2.2 物理知识  
2.2.1 机器人解剖  
2.2.2 机器人速度、距离、力  
2.2.3 子弹能量、热、速度  
2.2.4 Force与动量守恒定理  
2.3 基本参数  
2.3.1 系统时钟  
2.3.2 其他辅助参数  
第3章 图形编程——快速步入程序之门  
3.1 学习目标与任务  
3.2 机器人快车概述  
3.2.1 机器人快车的安装与卸载  
3.2.2 机器人快车简介  
3.2.3 流程模块拖拉编程  
3.3 向战场中央靠拢机器人  
3.4 机器人快车函数封装  
3.5 小结与练习  
第4章 我的第一个C#机器人  
4.1 学习目标与任务  
4.2 设置visual Studio.NET开发环境  
4.3 机器人开发  
4.3.1 AI-CODE开发目录设置  
4.3.2 创建First机器人  
4.3.3 机器人名称与名字空间  
4.4 FirstRobot结构解析  
4.4.1 Action与OnTick处理函数  
4.4.2 常用函数  
4.5 初识对象、类与继承  
4.5.1 面向对象思想  
4.5.2 First类及AI-TANK类图  
4.6 知识扩展  
4.6.1 关键字与注释码  
4.6.2 经典例子机器人说明  
4.6.3 C#程序结构  
4.7 小结与练习  
第二部分 中级篇  
第5章 基本运动与C#语言基础  
第6章 基本瞄准与函数  
第三部分 高级篇  
第7章 战争情报员与数组、集合  
第8章 对象、类实现避弹、避墙  
第9章 继承、多态实现高级机器人  
第10章 战略合成与C#接口、抽象  
第11章 机器人异常调试  
第12章 团队作战实现  
第13章 高级调试与绘图机器人  
第四部分 专家篇  
第14章 智能机器人  
第15章 联赛系统、XML与内部机制  
第16章 AI-CODE外传  
附录1 章节机器人对照表  
附录2 知识点参考文献

<<C#语言学习利器>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>