第一图书网, tushu007.com

<<3DS MAX室内外装修效果图设计与制>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX室内外装修效果图设计与制作>>

13位ISBN编号：9787508445489

10位ISBN编号：7508445481

出版时间：2007-4

出版时间：中国水利水电出版社

作者：高志清

页数：269

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书主要面向3ds max的初中级读者，以目前最新版本9．0为基础，讲述了使用3ds max制作室内外效果图的基本方法和技巧。
本书共由七章组成：第一、二章主要制作两个建筑外观效果图；第三至七章制作室内效果图，其中包括别墅中的卧室、客厅效果图，写字楼中的经理室、会议室以及门厅效果图等，最后在本书的结尾部分增加了“应急篇”章节，主要讲述一些在室内外效果图制作中经常遇到的问题及其解决方法。
书中的基本实例讲解详细而全面，实用性和操作性很强，层次性和技巧性也比较突出。
本书图文并茂、通俗易懂、脉络清晰，可供3ds max的初中级读者使用，是广大读者的良师益友。

书籍目录

丛书前言本书导读第一章　别墅效果图设计与制作　1.1　别墅模型的制作　1.2　设置摄像机和灯光　1.3　别墅效果图的渲染输出　1.4　本章知识点　1.5　本章小结第二章　写字楼效果图外观设计与制作　2.1　图纸的输入与对齐　2.2　底层模型的制作　2.3　标准层正面模型的制作　2.4　五层正面模型的制作　2.5　侧面模型的制作　2.6　六层与顶层模型的制作　2.7　写字楼灯光的设置及渲染输出　2.8　写字楼效果图的后期处理　2.9　本章知识点　2.10　本章小结第三章　卧室效果图设计与制作　3.1　别墅卧室效果图模型的创建　3.2　Lightscape中材质与灯光的处理　3.3　本章知识点　3.4　本章小结第四章　客厅效果图设计与制作　4.1　客厅模型的创建　4.2　设置灯光　4.3　渲染输出　4.4　本章知识点　4.5　本章小结第五章　经理室效果图设计与制作　5.1　经理室模型的创建　5.2　灯光的创建　5.3　经理室图像的渲染输出　5.4　本章知识点　5.5　本章小结第六章　会议室效果图设计与制作　6.1　会议室效果图模型的创建　6.2　灯光的创建及图像的渲染输出　6.3　本章知识点　6.4　本章小结第七章　门厅效果图设计与制作　7.1　门厅效果图模型的制作　7.2　创建灯光　7.3　渲染输出　7.4　本章小结附录　应急篇

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com