

<<电脑动画设计>>

图书基本信息

书名：<<电脑动画设计>>

13位ISBN编号：9787508446646

10位ISBN编号：750844664X

出版时间：2007-7

出版时间：水利水电

作者：刘久明

页数：299

字数：484000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<电脑动画设计>>

内容概要

3ds Max是功能强大的三维设计软件，它广泛应用于三维影视作品、建筑装饰效果图以及动态仿真等领域。

本教材以3ds Max 8为依托，全面介绍电脑三维动画设计的基本过程和技术。

本教材图文并茂、深入浅出，一改此类教材分模块讲解的习惯做法，按照由浅入深、急用先学、逐步提高的原则，精心整理并设计了教学顺序。

教材中每章都配有与教学内容紧密相连的制作实例，使知识内容形象化，能够充分激发学生的学习兴趣，达到将理论教学与操作技巧紧密结合的目的。

本书可作为本科院校学生学习电脑三维动画的教材，也可供高职高专院校学生以及电脑美术自学者使用。

书籍目录

序前言第1章 电脑动画简介第2章 基本场景的创建第3章 物体的复制与组合第4章 物体的编辑与修改第5章 二维造型功能第6章 放样三维物体第7章 布置灯光第8章 动画控制第9章 运动控制第10章 摄像机与环境第11章 材质编辑与贴图第12章 网格化物体的编辑第13章 面片网格物体第14章 NURBS曲面第15章 粒子系统第16章 空间扭曲第17章 动力学系统第18章 辅助系统第19章 层级骨骼系统第20章 插件和脚本语言附录参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>