第一图书网, tushu007.com

<<动漫游戏像素设计教程>>

图书基本信息

书名：<<动漫游戏像素设计教程>>

13位ISBN编号：9787508446714

10位ISBN编号：7508446712

出版时间：2007-6

出版时间：水利水电

作者：房晓溪

页数：106

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书全面讲述像素艺术的基础知识和像素图形的概念、应用、软件工具以及相关的技术规范。
第1章介绍像素艺术的基本造型规则，包括线条、外形和体块塑造的方法以及明暗过渡技巧。
第2章介绍像素图形的应用设计，包括电脑图标和静物形象设计。
第3章介绍基本的绘制技巧并结合应用设计理念，设计并制作出符合一般审美特征的简单像素图形。
第4章介绍像素角色的应用设计，包括卡通风格人物的个性形象和卡通风格的动物形象设计。
　　本书可以作为本科及高职高专学生的教科书，也可以作为希望从事动漫游戏设计和制作者的入门参考书。
为方便读者学习，本书配有光盘，以便读者进行深入研究。

第一图书网, tushu007.com

<<动漫游戏像素设计教程>>

书籍目录

第1章　像素芝术概述　1.1　像素艺术简介　1.1.1　像素图形的概念　1.1.2　像素图形的应用领域　1.1.3　像素图形的表现工具　1.2　像素图形的技术规范　1.2.1　抗锯齿　1.2.2　文件管理　1.3　像素图形的造型规则　1.3.1　基本线条　1.3.2　基本形状　1.3.3　基本形体　1.3.4　明暗关系　1.3.5　色彩过渡第2章　像素图像设计　2.1　图标设计　2.1.1　电脑图标　2.1.2　水晶按钮　2.2　静物设计　2.2.1　苹果　2.2.2　玻璃杯　2.3　个性形象设计　2.3.1　士兵　2.3.2　卡通女孩　2.4　卡通动物设计　2.4.1　胖胖鱼　2.4.2　中国吉喜　2.5　建筑物设计　2.5.1　小屋　2.5.2　祈年殿　2.5.3　天坛印象第3章　像素动态设计　3.1　像素动态图形简介　3.1.1　图片格式　3.1.2　制作工具　3.2　表情传达设计　3.2.1　ImageReady的基本操作　3.2.2　基本表情分析　3.2.3　拟人表情设计　3.3　角色动作设计　3.3.1　跳舞的胖鱼　3.3.2　卷耳吉喜　3.4　特殊效果设计　3.4.1　爆炸　3.4.2　光环第4章　手机游戏像素图设计　4.1　制作规范　4.1.1　硬件限制　4.1.2　调色技巧　4.1.3　图案模板　4.2　游戏形象设计　4.2.1　道具　4.2.2　场景　4.2.3　角色　4.3　游戏动态没计　4.3.1　人物动作　4.3.2　特殊效果　4.4　界面设计　4.4.1　首屏界面　4.4.2　登录界面　4.4.3　内容界面

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com