

<<Visual Basic程序设计与应用>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计与应用>>

13位ISBN编号：9787508449180

10位ISBN编号：7508449185

出版时间：2007-9

出版时间：中国水利水电

作者：曾强聪

页数：294

字数：468000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计与应用>>

内容概要

本书是一本面向高职高专或应用型本科的Visual Basic教材。

全书共9章, 涉及Visual Basic概述、数据类型、程序结构、可视化编程、界面设计、文件处理、图形处理、多媒体应用、网络应用、数据库应用、Activex部件开发等多方面内容。

考虑到高职高专与应用型本科Visual Basic教学的基础性与应用性, 本书采用了过程教学与实例教学相结合的编排结构, 前5章是Visual Basic基本特征、基本编程方法、基础程序结构的介绍, 后4章则是在已有基础学习上的基于示例程序的实际编程应用。

本书中有大量的示例程序, 这些程序大多取材于实际应用, 具有良好的编码规范, 并都根据教学需要进行了合理压缩或重新设计, 因此本书具有很强的实用性与可操作性。

本书可作为对Visual Basic有一定应用要求的计算机类、信息类专业的教材, 对于其他Visual Basic编程学习者或有关编程技术人员, 本书也有一定的参考价值。

本书每章都配有习题与操作题, 并向读者提供书中全部的源程序代码、与教材配套的电子教案(用PowerPoint制作)、习题答案等。

<<Visual Basic程序设计与应用>>

书籍目录

序前言第1章 Visual Basic概述 1.1 Visual Basic的历史渊源 1.1.1 早期BASIC 1.1.2 QNick BASIC
1.1.3 Visual Basic 1.2 Visual Basic 6.0的特点 1.2.1 可视化 1.2.2 面向对象 1.2.3 部件技术 1.2.4
事件驱动 1.3 安装Visual Basic 6.0 1.3.1 Visual Basic 6.0对环境的要求 1.3.2 安装Visual Basic 6.0 1.3.3
添加或删除Visual Basic 6.0部件 1.4 Visual Basic 6.0集成开发环境 1.4.1 菜单栏 1.4.2 工具栏 1.4.3
工具箱 1.5 程序工程管理 1.5.1 工程类型 1.5.2 工程资源 1.5.3 工程属性 1.6 程序的编辑
1.6.1 窗体设计器 1.6.2 代码编辑器 1.6.3 属性窗口 1.7 程序的调试 1.7.1 中断调试 1.7.2 立
即窗口 1.7.3 单步调试 1.8 程序创建步骤 1.8.1 分析程序问题 1.8.2 建立程序工程 1.8.3 设计
用户界面 1.8.4 编写源程序 1.8.5 调试源程序 1.8.6 保存工程 1.8.7 编译工程 小结 习题第2章
数据类型与运算 2.1 常量 2.2 变量 2.2.1 声明变量 2.2.2 变量的作用范围 2.3 基本数据类型
2.3.1 数值类型 2.3.2 String数据类型 2.3.3 Boolean数据类型 2.3.4 Date数据类型 2.3.5 Object
数据类型 2.3.6 Variant数据类型 2.3.7 数据范围 2.3.8 数据类型转换 2.4 复合数据类型 2.4.1
数组 2.4.2 枚举类型 2.4.3 自定义数据类型 2.5 常量、变量命名规则 2.5.1 基本规则 2.5.2 其
他约定 2.6 运算符 2.6.1 赋值运算符 2.6.2 算术运算符 2.6.3 连较运算符 2.6.4 连接运算符
2.6.5 逻辑运算符 2.6.6 运算符的优先顺序 小结 习题第3章 程序结构 3.1 模块概念.....第4章
可视化编程第5章 用户界面设计第6章 文件处理与文本输出第7章 图形、多媒体与网络编程应用
第8章 数据库应用第9章 ActiveX部件开发参考文献

<<Visual Basic程序设计与应用>>

编辑推荐

最近几年里，VisualBasic6.0还成为了诸多高校，尤其是高职高专计算机相关专业应用编程学习最主要的环境。

《软件职业技术学院十一五规划教材：Visual Basic程序设计与应用》即为高职高专计算机相关专业VisualBasic6.0应用编程教学编写。

本书本着科学严谨、结构合理、概念清晰的原则，对VisualBasic6.0进行较全面的介绍。

全书共9章内容，包括：VisualBasic概述、数据类型、程序结构、可视化编程、界面设计、文件处理、图形处理、多媒体应用、网络应用、数据库应用、ActiveX部件开发等多方面内容。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>